

# PORTFÓLIÓ

2 0 2 3



**INNOTEQ**

A FELFEDEZÉS ÉLMÉNYE

# Megoldások

## Multimédia rendszerek



Érintőképernyős  
multimédia alapterminál



Kiegészítő eszközök

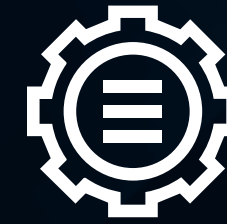


Élmény terminálok

## Menedzsment modulok



Szerver/adatbázis



Tartalomkezelő  
rendszer

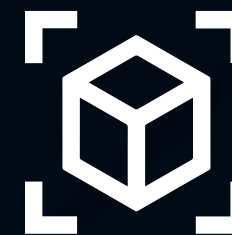


Távoli vezérlés  
rendszer



Irányító terminál

## Kiterjesztett és Virtuális valóság megoldások



Kiterjesztett valóság  
modul



Virtuális valóság  
modul



Kiterjesztett valóság  
tükör

## Mobil applikációk



Mobil túravezető  
alkalmazás



iBeacon modul



Kiterjesztett valóság

## Térkép modulok



Térinformatikai  
modul



Digitális terepasztal

# NÉHÁNY PROJEKTÜNK

- Mecsek Discovery Center IT fejlesztések
- Multimédia fejlesztések Tiszafüreden
- Pécs a reformkorban terminál
- József Attila makói éve kiállítás
- Ligeti-labirintus kiállítás grafikai munkák
- Lehetsz Te is barlangkutató!
- ATK honlap
- Agri-biotech honlap
- Time Tourist Múzeum
- Pipamúzeum Ibfán
- Az ŰR-alternatív kozmoszok kiállítás
- Táncverseny szervező és lebonyolító szoftver
- Bartók az inspiráció kiállítás
- Céllövő terminál és video prizma vetítés - Kunszentmárton
- Magyar Géniusz Vándorkiállítás
- Green Aura mobil applikáció
- Kisfaludy Sándor kártyajátékok -Sümege
- Ős-Dráva terminál
- Regulyversum, Zirc
- Kőszeg Tourinform iroda
- DIVIT kiterjesztett valóság tükör
- Ember Arm „öntanuló” művégtag
- Sopron levéltár
- Ramassetter Látogatóközpont
- Kisfaludy Emlékház élményterminálok
- 125 éves a Pécsi Nemzeti Színház
- PécSétApp mobil applikáció
- Beethoven Emlékmúzeum - Martonvásár
- Óvodamúzeum, Könyvtár
- Agroverzsum Tudományos Élményközpont Martonvásár
- Villa Romana kiállítás és multimédia fejlesztés Balácán
- Multimédia fejlesztés Mikóházán
- Hősök kapuja - Veszprém
- Kincsek a padláson kiállítás – Zirc
- Ormánsági változások digitális terepasztal
- Szentgotthárdi digitális terepasztal
- Multimédia élményterminálok a Pápai Esterházy-kastélyban
- Infopont, az oktatói levéltár
- Tokaj Bormúzeum multimédia fejlesztések
- Pécsi Műhely élményterminálok
- Élményterminálok Baján
- Lavater koponya 3D-ben
- Játékosan tanulni a bányászatról
- Bakancsos élménytár
- Kiterjesztett valóság

# Mecsek Discovery Center

## IT fejlesztések

### DIVIT fejlesztések az „Emberek a Mecsekben” című kiállításban

A Mecsekerdő Zrt. a közös EAGLE Interreg magyar-horvát együttműködési program keretében elnyert sikeres pályázata révén Mecsek Discovery Center (MDC) néven egy teljesen új épületben adott otthont a Mókus Suli Erdészeti Erdei Iskolának és a Mecsek kulturális és természeti világát bemutató MecseXplorer elnevezésű interaktív kiállításnak.

A MecseXplorer kiállítás a legmodernebb technológiákat és múzeum-pedagógiai, ismeretterjesztő módszereket felhasználva mutatja be a Mecsek gazdag természeti és kulturális értékeit.

Az informatikai eszközökön a Mecsekhez kapcsolódó sokrétű, színes tematikák; mecseki állat- és növényvilága, ember és táj kapcsolata, vadászat, bányászat, örökerdő, gasztronómia és a mecseki mondák jelennek meg.

Az érintőképernyővel vezérelt DIVIT digitális terepasztalon a projektorral megvetített 3D terepmodellen különböző georeferált térképeken követhetjük nyomon a mecseki turista útvonalakat, a Mecsekerdő Zrt. kezelésében lévő területeket és kulcsos házakat, erdészeti szálláshelyeket. Megnézhetjük a Mecsek szerkezeti felosztását, forrásokat, kilátókat és a hegycsúcsokat. Körbenézhetünk a TV-toronyból és a régmúlt szén- és uránérc bányászatának története is megelevenedik. Egy kvíz játék formájában kipróbálhatjuk helyismeretünket a 3D nyomtatott épületekkel.

A „jelvénytérkép” terminál a fiatalabb korosztály számára nyújt szórakozást puzzle kirakó, különbség kereső és kifestő játékok formájában.

A turistaházban lévő „konyha terminál” különleges, helyi ételspecialitásokat elkészítését mutatja be látványos videókkal. Gyógynövényekről kaphatunk információkat és játékosan elkészíthetjük a saját gyógyelixírünket is.

A virtuális valóság átvívcsöveken keresztül vaddisznókat és szarvasokat nézhetünk meg egészen közelről és virtuális sétát tehetünk két horvátországi nemzeti park területén.

Nyolc darab virtuális szemüvegen keresztül az oktató irányítottan tudja bemutatni a gyerekeknek virtuálisan az erdő állatait és a mecseki növényeket. Ezen felül megnézhetjük a mecseki erdőt a négy évszaknak megfelelő különböző fázisaiban.

A mese kuckóban a Mecsekhez fűződő 8 db mondát lehet meghallgatni fejhallgatókon.



A kvíz terminálnál egy gyorsasági játékon mérhetjük össze a kiállításon megszerzett tudásunkat.

A látványos természetismereti és kultúrtörténeti bemutatót mobiltelefonos applikáció egészíti ki. Ez nemcsak a kiállításon kalauzolja végig a látogatókat, hanem a központból induló, Árpádtető környéki, közel 5 kilométeres Mókus erdei tanösvényen is. Az applikációban a kiterjesztett valóság segítségével elevenedik meg három erdei állat és ibeaconok segítségével automatikusan kapjuk telefonunkra az érdekes feladatokat és információkat.

## DIVIT Module:



Élmény terminálok



Virtuális valóság



Kiterjesztett valóság



Digitális terepasztal

#kiállítás

#élményterminál

#multimédia

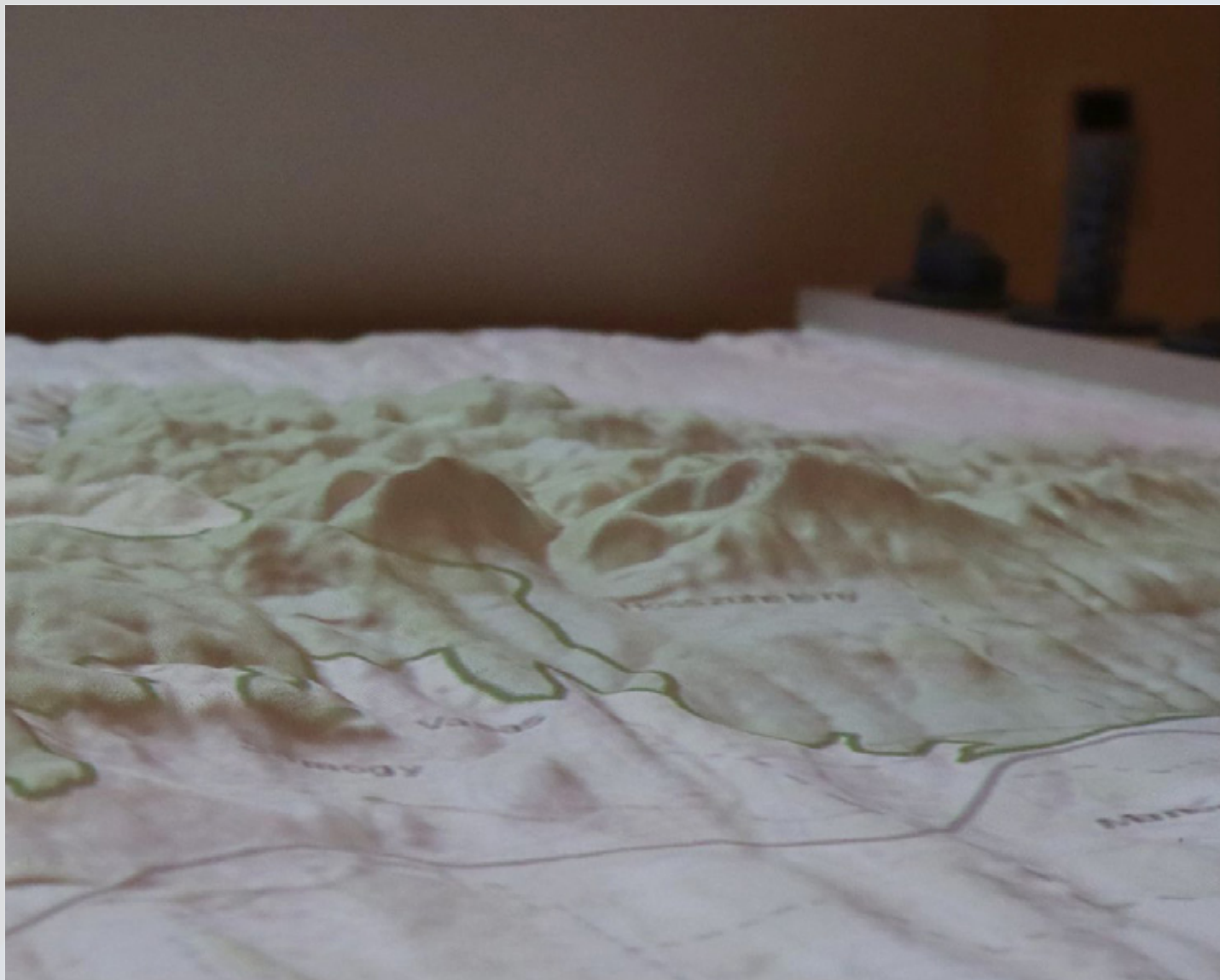
#virtuális valóság

#kiterjesztett valóság

#digitális terepasztal

#ibeacon

#játék



# Multimédia fejlesztések Tiszafüreden

## Megújult kiállítások a Tisza-tónál

DIVIT érintőképernyős terminálokon tekinthetők meg a Tiszafüredet és a Tisza-tavat bemutató multimedia tartalom mellett a négy darab tiszafüredi kiállítótérhez kapcsolódó különböző tematikus tartalmak. A Kiss Pál Múzeumban található tárlat, a Tariczky Endre Régészeti kiállítás, a Nyúzó Gáspár Fazekas Tájház anyagai mellett a Darabos László Néprajzi és Helytörténeti kiállításról is informálódhatunk. Mindegyik kiállítótéri menüponthoz kapcsolódik egy-egy interaktív játék is.

A fejlesztés részeként az érintőképernyős terminálok mellett a Tariczky Endre Régészeti kiállításon egy-egy mozgásérzékelővel összekötött film vetítés tekinthető meg a régészeti ásatásokról.

### DIVIT Module:



Élmény terminálok

#kiállítás

#élményterminál

#multimédia



# Pécs a reformkorban terminál

## DIVIT élményterminál a „Hűséggel és bátorsággal” című kiállításra

A több kijelzős, érintőképernyős DIVIT élmény terminál a Petőfi 200 NKA pályázat keretében a Janus Pannonius Múzeum számára készült.

Az érintőképernyőn vezérelve a falon lévő 3 db LCD kijelzőn nyomon követhetjük egy korabeli átutazónak Pécsről tett benyomását, illetve a reformkori Pécs városának gazdaságát és az itt lakók akkori életmódját mutatja be.

## DIVIT Module:



Élmény terminálok

#kiállítás

#élményterminál

#multimédia



# József Attila makói évei kiállítás

## DIVIT terminálok a József Attila Múzeumban

Interaktív tárlat, mely József Attila makói éveit mutatja be, az 1920-1923 közötti időszakot.

Az IT fejlesztés során a következő eszközök kerültek lefejlesztésre: József Attila iskolapadjából egy egyedi fejlesztésű hangburán keresztül, irányítottan hallgathatjuk az osztályteremben hallható zajongást. „Szépség koldusa” DIVIT terminál. Az asztalon található, nagyméretű fa dobókockát forgatva a kijelzőn különböző, animált és szinkronizált versek kerülnek lejátszásra.

„Legyél Te is mecénás!”, interaktív társasjáték DIVIT terminál. A falon található nagyméretű térképen lévő pontokat megérintve az érintőképernyőn különböző kérdéseket kap a játékos. Fontos a haladási sorrend, csak a megfelelő válasz esetén léphetünk tovább és játszhatjuk végig a játékot.

VR szemüvegen keresztül virtuális sétát tehetünk a régi, már nem látogatható állandó kiállításban is.



## DIVIT Module:



Virtuális valóság



Élmény terminálok

#kiállítás

#virtuális valóság

#élményterminál

#multimédia





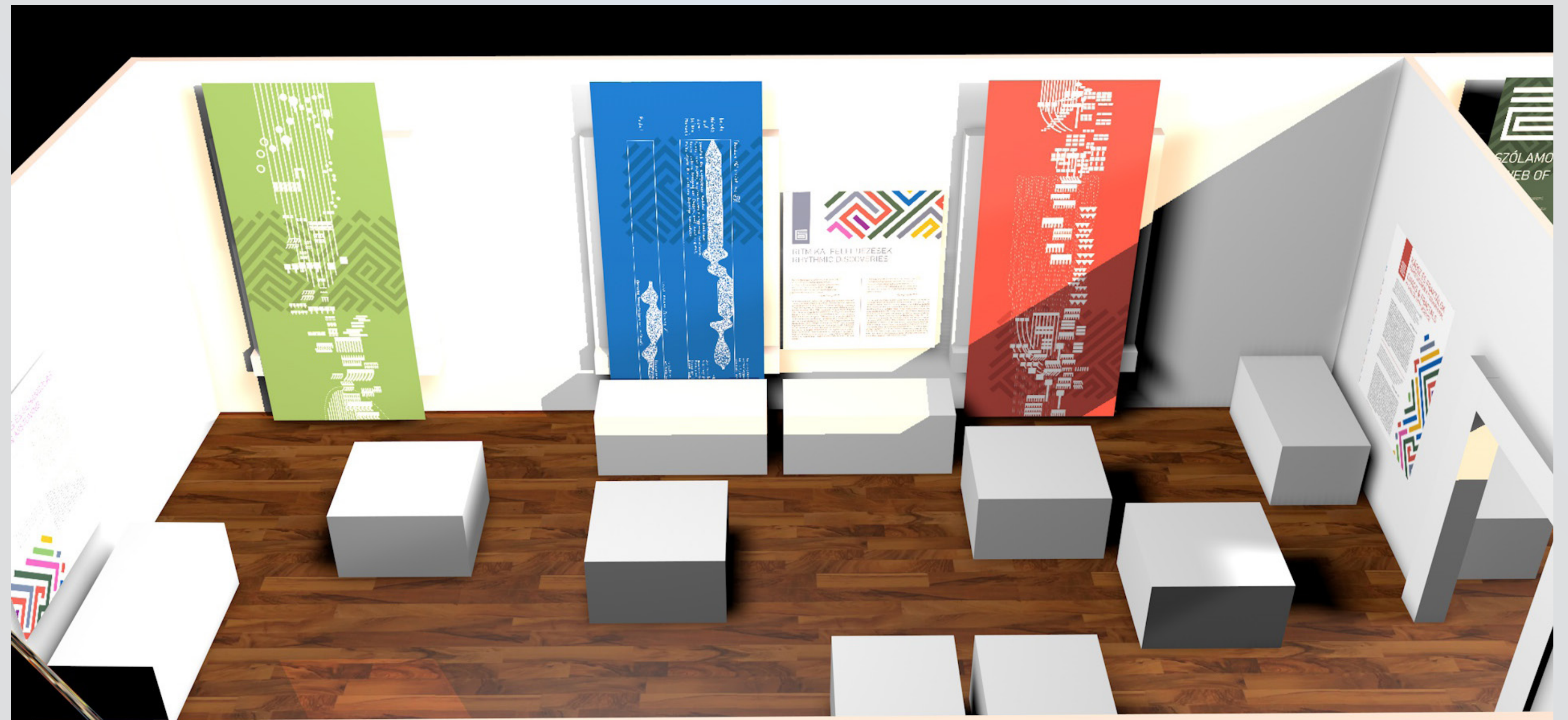
# Ligeti-labirintus kiállítás grafikai munkák

Kiállítási arculat tervezés

Ligeti György születésének századik évfordulójára

Ligeti György születésének századik évfordulójának tiszteletére a budapesti Zenetörténeti Múzeum „Ligeti-labirintus” címmel rendezett kiállítást.

Cégünk a kiállítás teljes grafikai és dekorációs arculatának a tervezését és megjelenését (logó, meghívó, plakát, szórólap, tárgyfeliratok, molinók és falmatricák) készítette el.



## DIVIT Module:



Design

#kiállítás  
#design



# Lehetsz Te is barlangkutató!

## Játékos online barlangismereti kvíz

A Janus Pannonius Múzeumban megvalósuló „Karszt-barlang-kutatás” című kiállításához kapcsolódó „online munkafüzet” fejlesztése. A játék webes felületen keresztül érhető el.

A három választható nehézségi szintet (kezdő, haladó, profi) követően 12 db kérdésre kell válaszolni adott idő alatt. A különböző és sokrétű feladatok, mint a vaktérkép, a szókirakó, a szópótló, vagy a feleletválasztós, valamint a párosító- és memória játék során, játékos formában lehet elmélyíteni a barlangászathoz köthető ismereteket. Minden egyes helyes válasznál kapunk egy barlangászati felszerelési tárgyat. A játék végén a helyes megoldásokat is meg lehet tekinteni, amiből tanulhatunk.

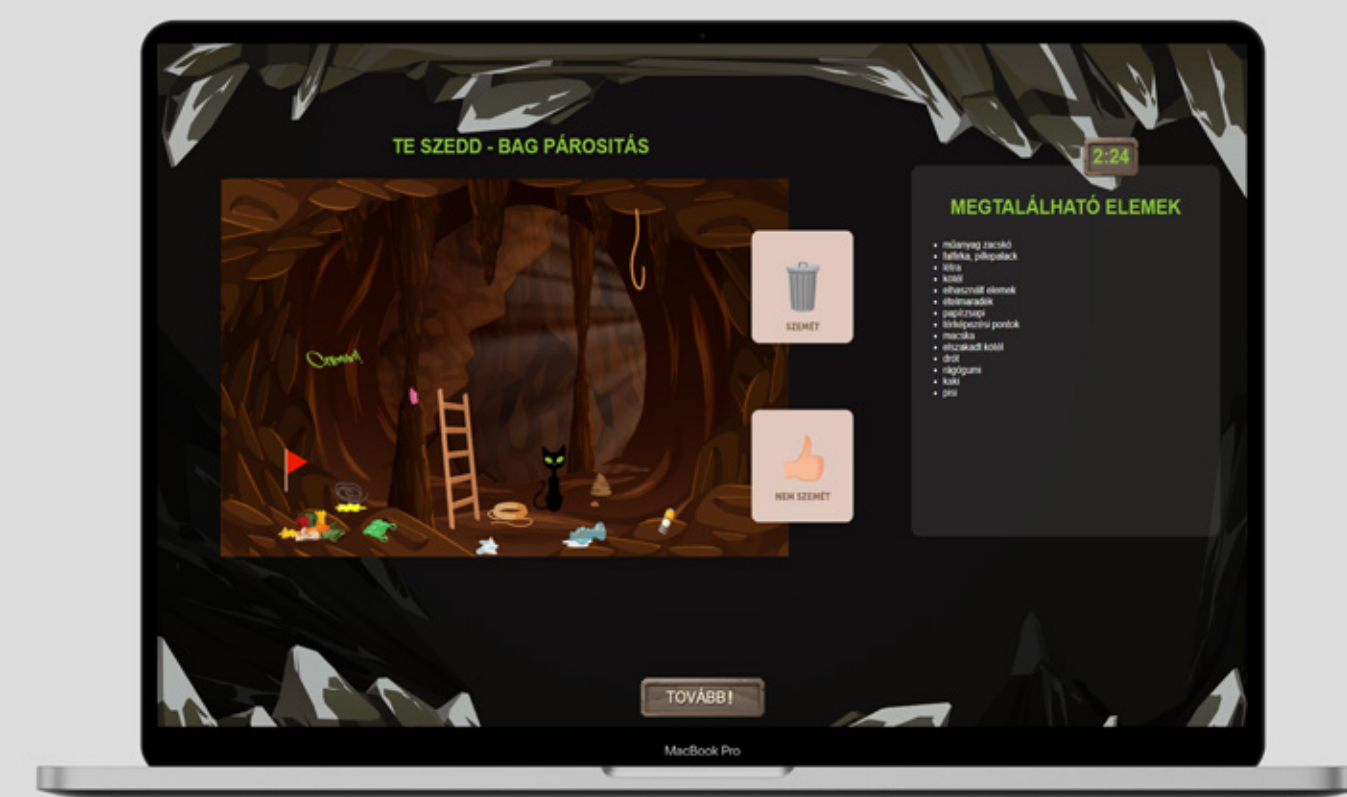
## DIVIT Module:



Online kvíz

#online kvíz

#játék



# ATK honlap

## Arculat és honlap ráncfelvarrás

Megújítottuk az Agrártudományi Kutatóközpont arculatát és honlapját.

Az új ATK logó és arculat váltoáshoz kapcsolódó felületek mellett a megújult honlap teljes körűen lefedi és magába foglalja a Mezőgazdasági, Növényvédelmi és Talajtani Intézetekhez kapcsolódó innovációkat és kutatásokat, munkatársakat. Figyelemmel lehet kísérni az intézetekhez köthető híreket és eseményeket is.

A honlap magyar és angol nyelven érhető el a <https://atk.hu> oldalon.

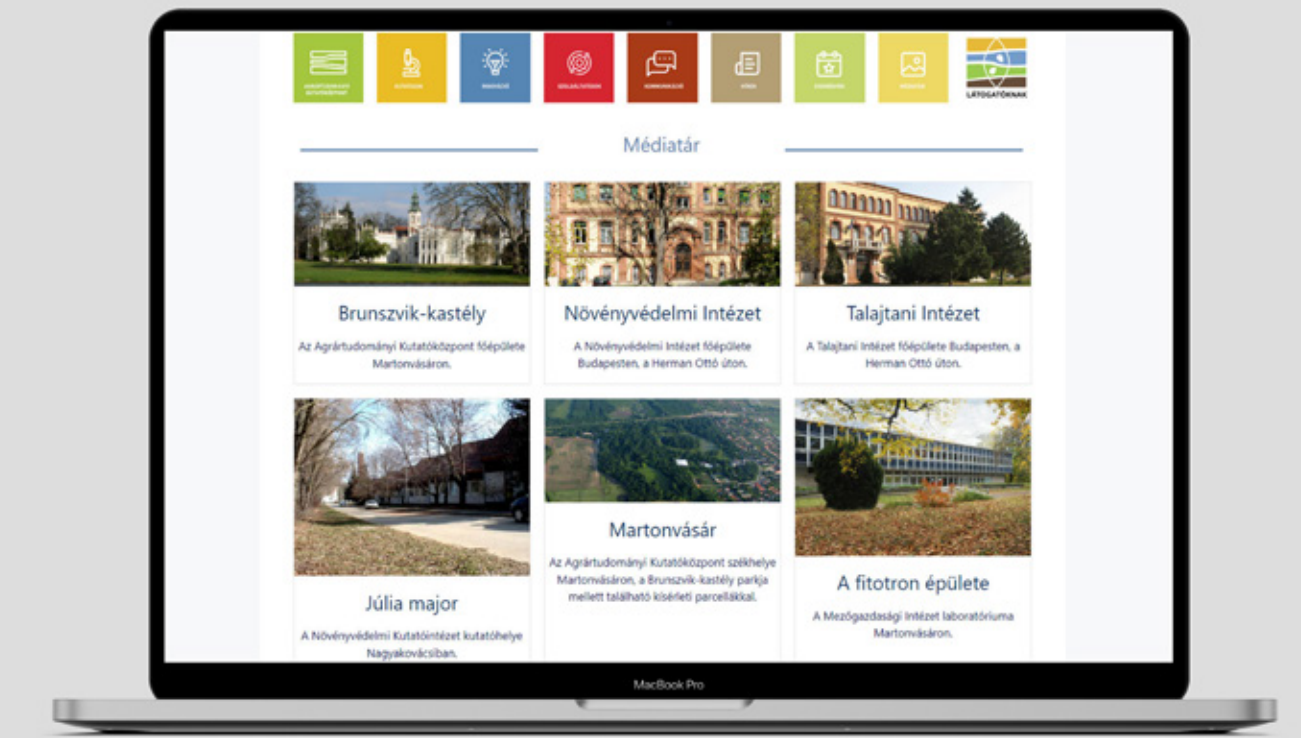
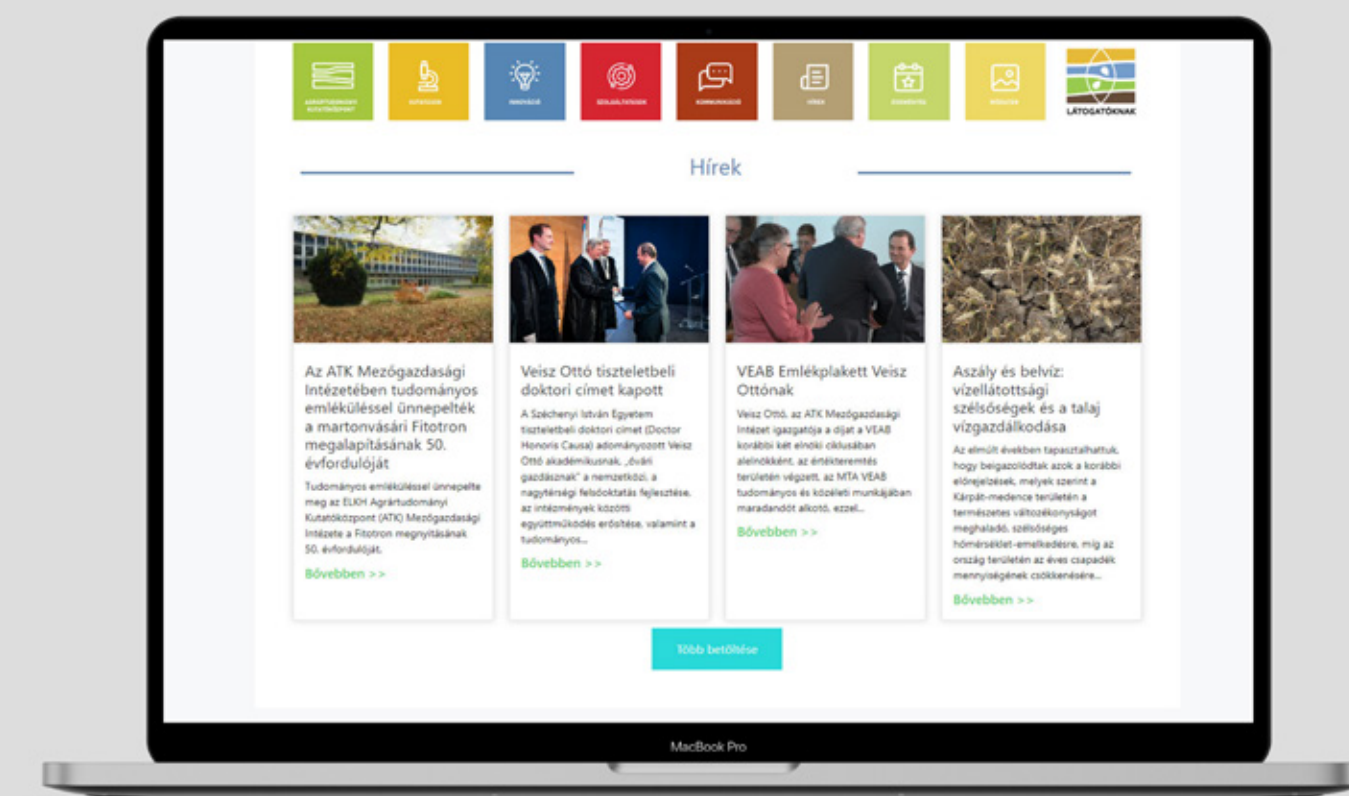


## DIVIT Module:



Honlap

#web



# Agri-biotech honlap

## Élelmiszerbiztonság a változó világban

A feladat az Agrár-biotechnológiai és precíziós nemesítés az élelmiszerbiztonságért Nemzeti Laboratórium honlapjának kialakítása volt.

A honlapon megjelennek a hírek mellett a különböző laboratóriumok és kutatási területek (mikrobák, növények, állatok, élelmiszerbiztonság) eredményei, publikációi.

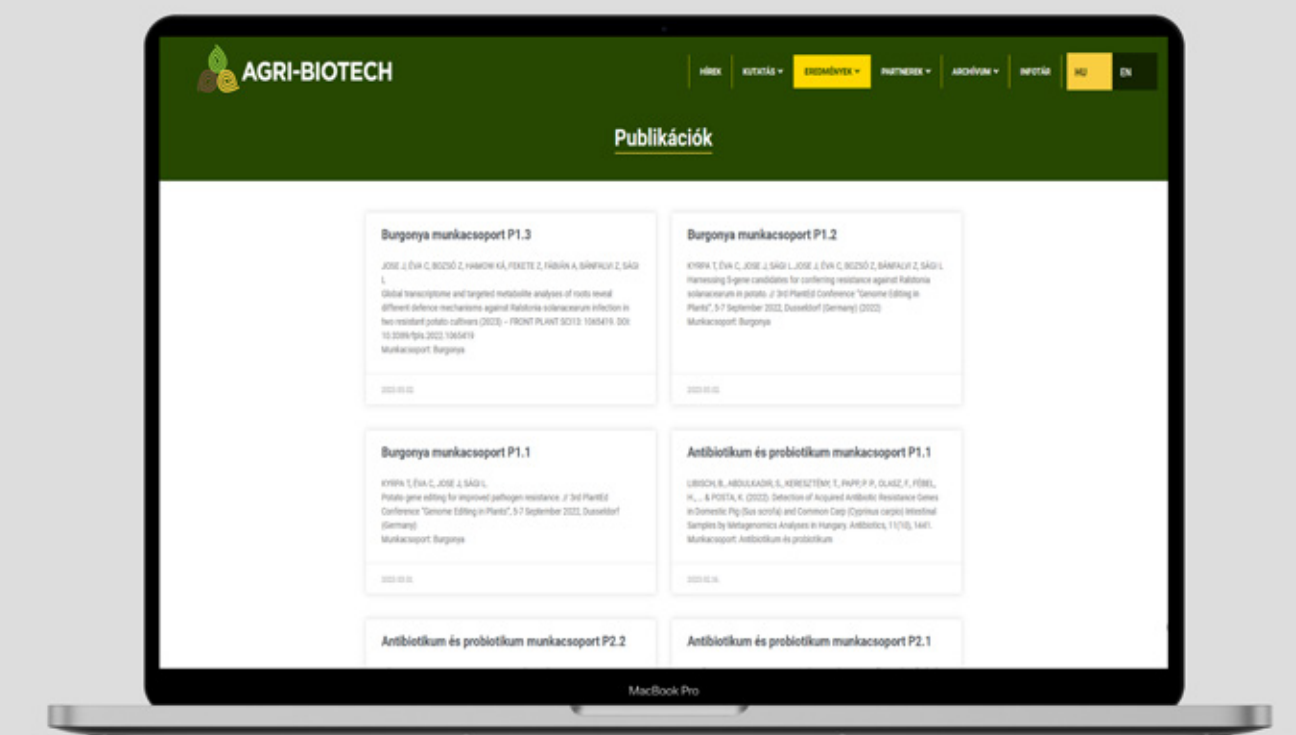
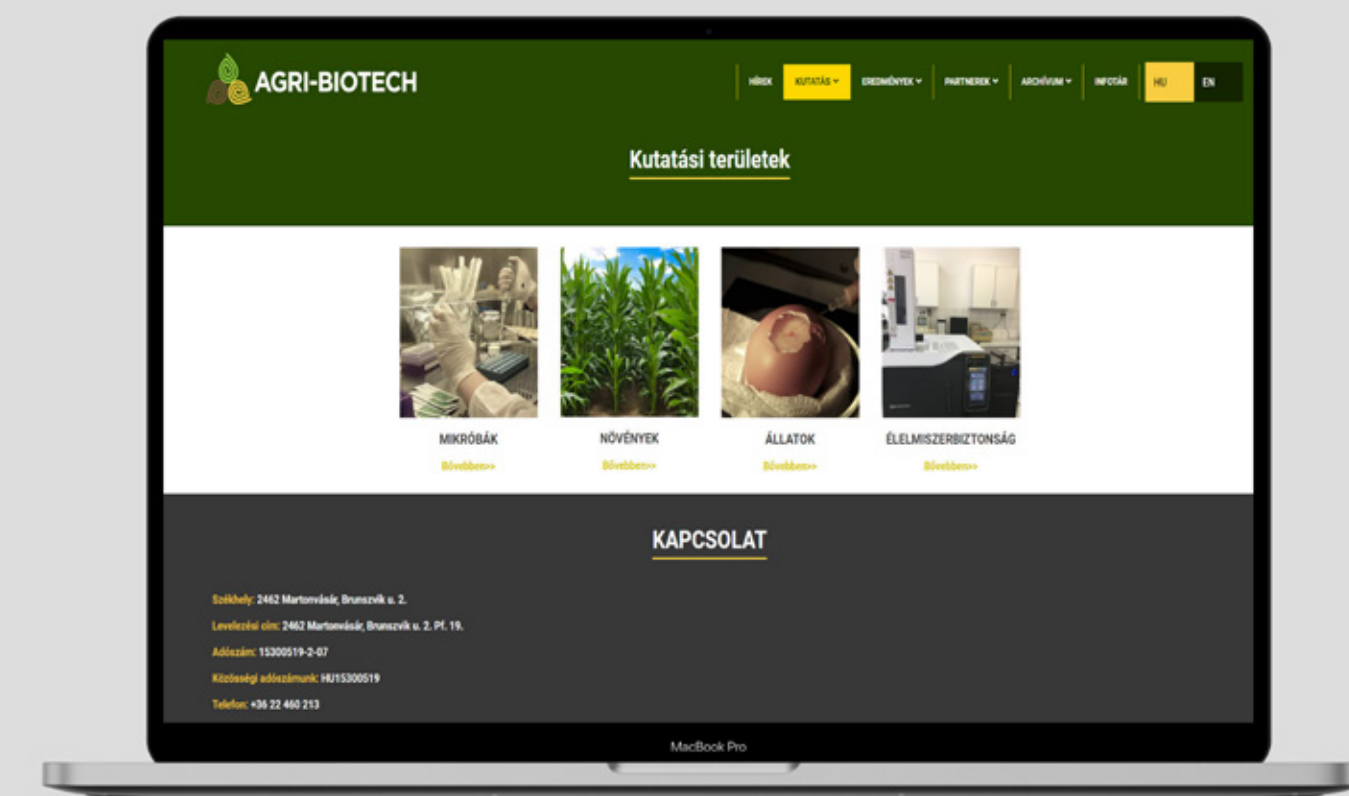
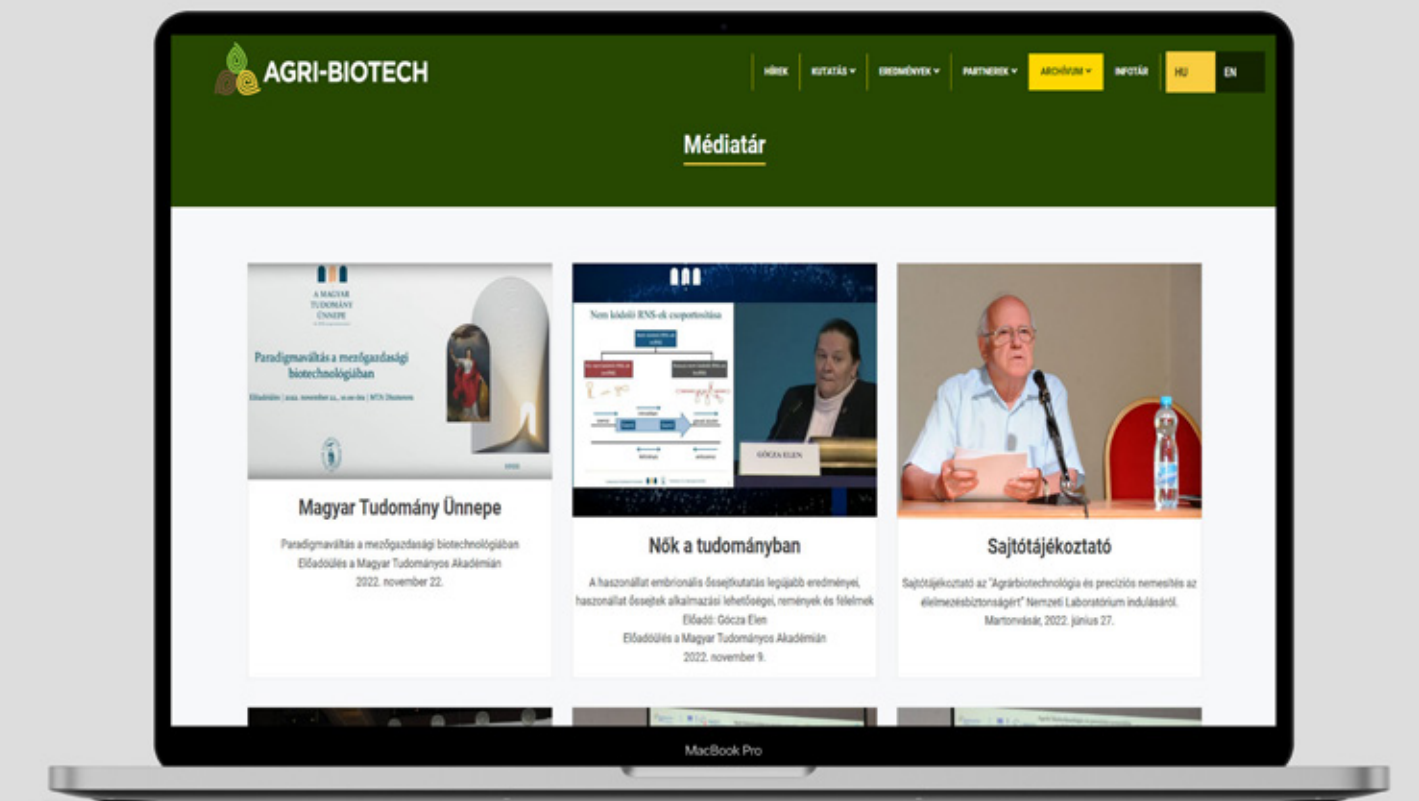
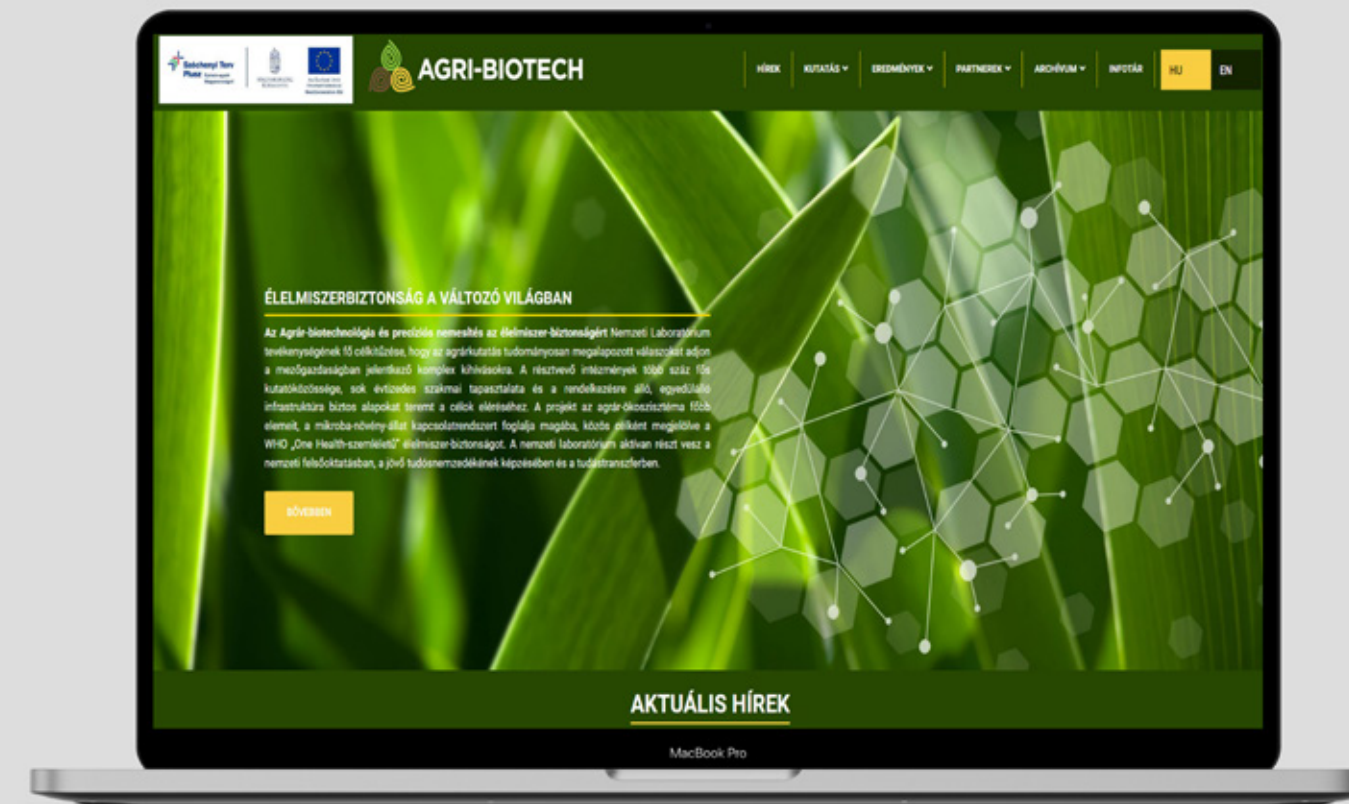
A honlap elérhető a <https://agri-biotech.hu> címen.

## DIVIT Module:



Honlap

#web



# Time Tourist Múzeum

## Interaktív időutazás Szentgotthárdon

Szentgotthárdon található Magyarország jelenleg egyedülálló időutazó múzeuma, a Time Tourist.

A szabaduló szobákhoz hasonlító interaktív játék és a hagyományos múzeum ötvözete. Rendhagyó módon, a mai modern technológiára, valamint az élménypedagógiára alapozva képes immerszív élményként bemutatni a város történelmét és kulturális örökségét.

A játékosok teljesen egyedül, külső segítség nélkül egy tablettel a kezükben mennek be az egyes szobákba. A feladatok megoldásához is a tableten lévő szoftver segítségével tartják a kapcsolatot a történelmi virtuális személyekkel, akiktől a feladványokat kapják.

A tablet a folyosókon és a szobán belül is **egyedi eszközökkel kommunikál** a vezeték nélküli hálózaton keresztül. Lehet, hogy **kiterjesztett valóság (AR)** játékot kell megoldani, de az is előfordulhat, hogy egy-egy berendezési tárggyal kell valamit csinálni, ami a szerveren keresztül a tablettel kommunikál.

A feladatok teljesítésére összesen 15 perc áll rendelkezésre szobánként. A recepción található számítógépen lévő szoftver és a kamerák segítségével azonban figyelemmel lehet kísérrni a játékosokat, hogy éppen hol tartanak a játékban. Szükség esetén be is lehet avatkozni.

**A rendszer könnyedén implementálható bármilyen tematikába és környezetbe.**

## DIVIT Module:



Élmény terminálok

#kiállítás

#multimédia

#játék



# Pipamúzeum Ibfán

## DIVIT élményterminálok a pipázásról

A megújult ibafai Pipamúzeum kiállításához készítettünk két darab DIVIT érintőképernyős élményterminált. A látogatók rengeteg hasznos információt tudhatnak meg Ibfai község történetéről, az itt található egyedüli pipa gyűjteményről, a pipázási szokásokról és a dohánytermesztésről. További érdekesség, hogy a pipagyűjtemény egyes darabjai az érintőképernyőkön körbeforgathatóak, valamint Dr. Tímár György egyedi szivargyűjteménye is megtekinthető digitálisan. A két terminálon érdekes pipa párosító és szófelhő készítő játékokat is ki lehet próbálni.

## DIVIT Module:



Élmény terminálok

#kiállítás

#multimédia

#élményterminál



# Az ŰR-alternatív kozmoszok kiállítás

## DIVIT varázstükör a ZSÖK-ben

A Zsolnay Kulturális Negyedben lévő m21 Galéria területén került megrendezése „Az ŰR-alternatív kozmoszok” című kiállítás, melyhez egy DIVIT varázstükört fejlesztettünk. A látogatók a tematikák szerint a közeli és távoli jövőbe helyezkedve asztronautaként vagy virtuális földönkívüli lényekkel készíthettek közös fotókat.

## DIVIT Module:



Kiterjesztett valóság tükör

#kiterjesztett valóság tükör



# Táncverseny szervező és lebonyolító szoftver

## DIVIT DanceComp

A rendszerben meghirdetett versenyszámokra lehet korosztályonként és csoportonként, vagy egyéniben, illetve párban nevezni. A program ennek megfelelően külön kezeli az egyes csoportokat.

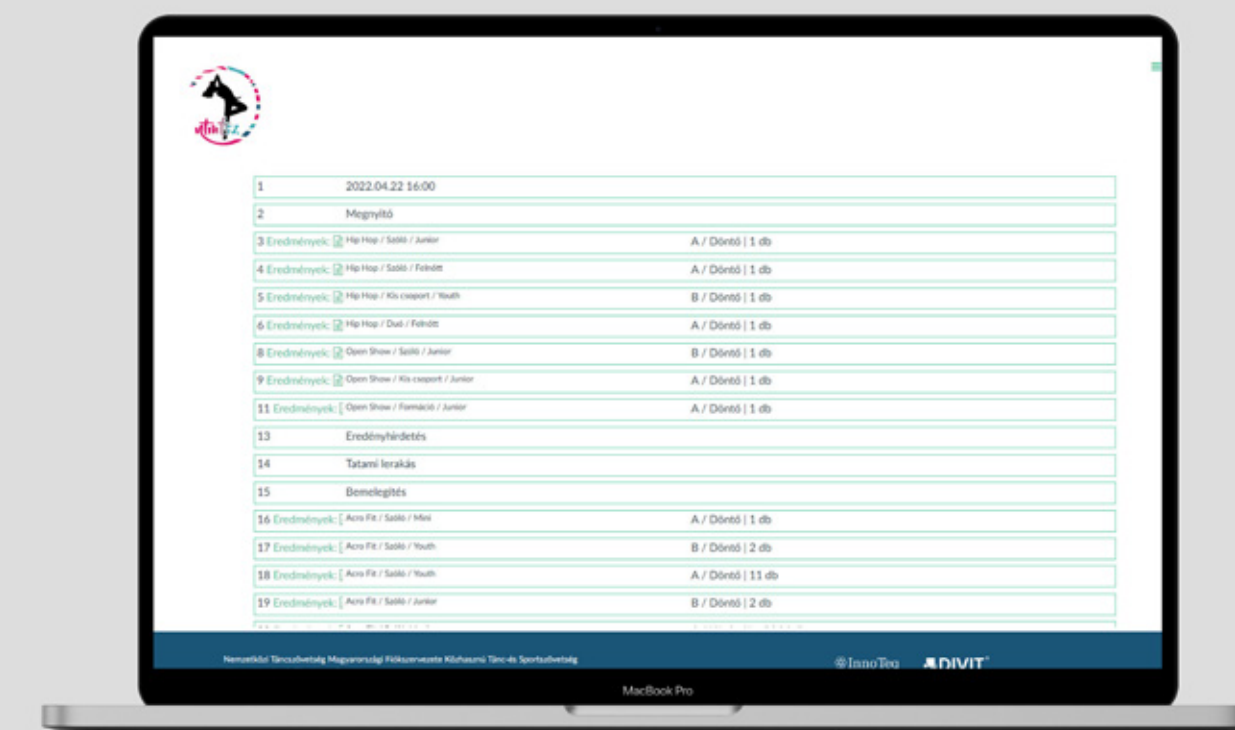
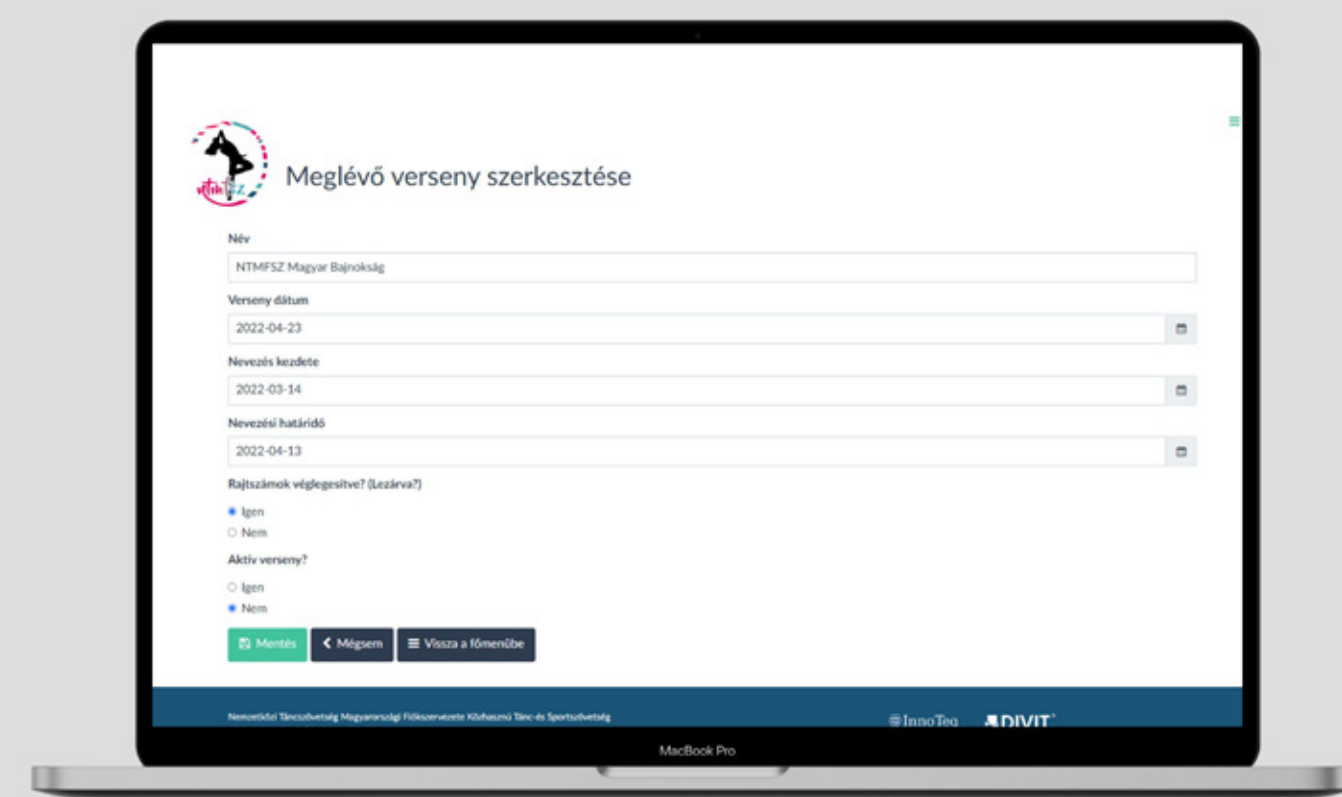
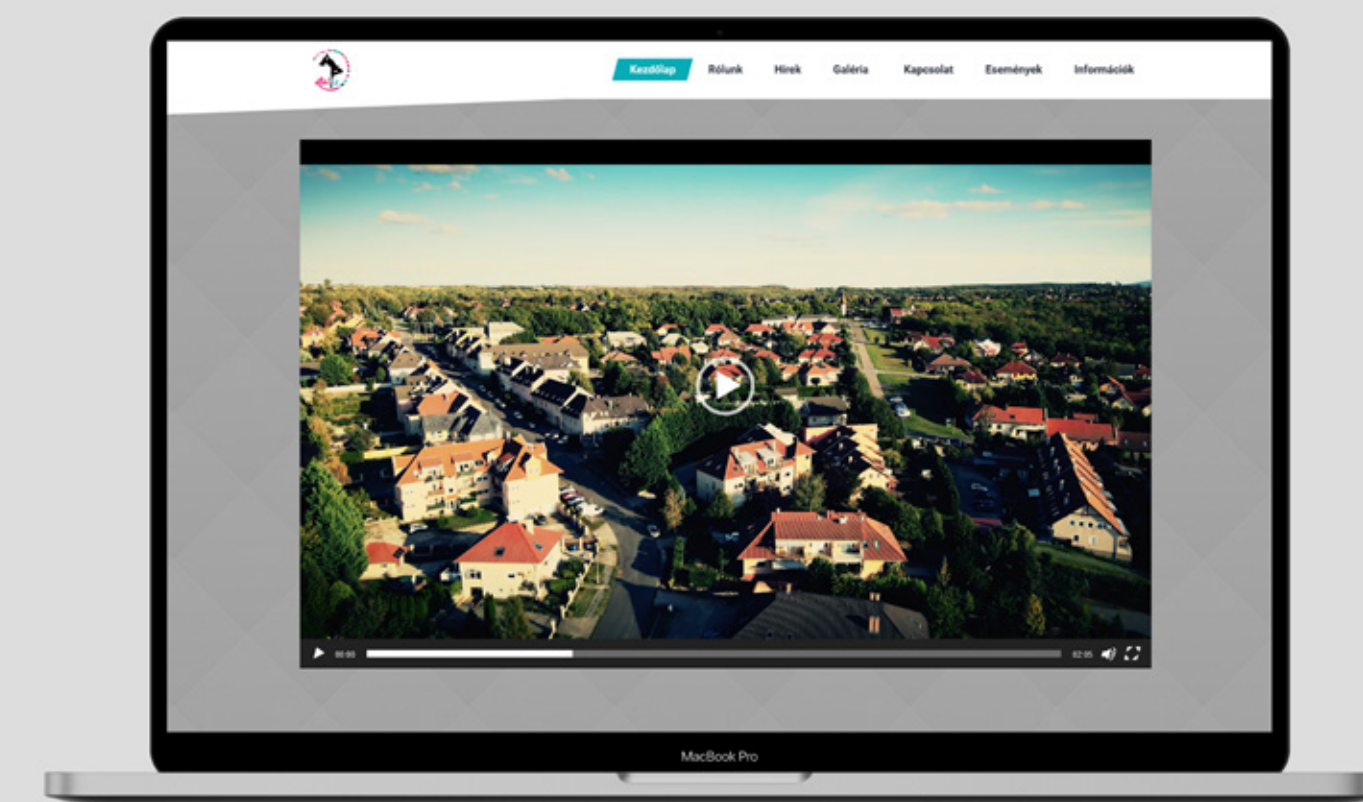
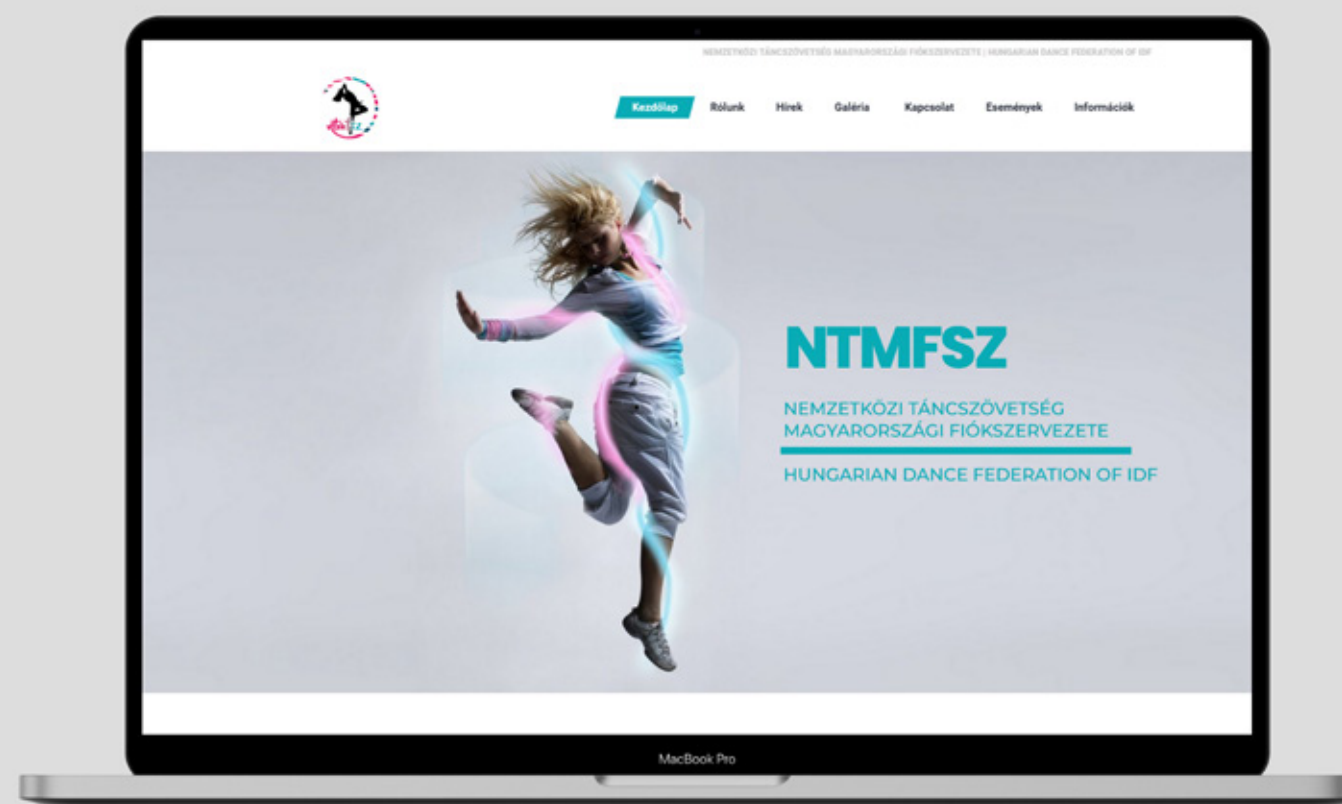
Egy versenyszámra történt nevezés után feltölthető a produkció zenéje. A leadott nevezésekből meghatározható a versenyprogram, mely létszámfüggő, így ennek megfelelően a szükséges döntők, elődöntők automatikusan bekerülnek a rendszerbe. Egy-egy verseny napján a rendszerbe regisztrált versenyszámokat a szoftver részeként telepített modullal, tabletek segítségével a pontozóbírók értékelik, és az eredmények online frissülnek a rendszerben, folyamatosan informálva a közönséget és a versenytársakat. A pontozás alapján a továbbjutást, illetve a döntők helyezéseit az eredmény számító modul kezeli, ebből alakul ki a végeredmény. A programból pdf riportok generálhatók.

## DIVIT Module:



Tartalomkezelő rendszer

#tartalomkezelő rendszer





# Bartók az inspiráció kiállítás

## Interaktív terminál

### a budapesti Zenetörténeli Múzeumban

A „Bartók az inspiráció” című kiállítás számára készítettünk egy interaktív DIVIT érintőképernyős terminált, melyben a kiállításhoz kapcsolódó tárgyak mellett számos Bartók művet is meg lehet hallgatni, valamint egy játék keretében saját mailart képeslapot készíthetünk és küldhetünk el elektronikusan.



## DIVIT Module:



Élmény terminálok

#élményterminál

#kiállítás

#multimédia

#játék



# Céllövő terminál és video prizma vetítés

## DIVIT interaktív eszközök Kunszentmártonon

A Kunszentmártoni Helytörténeti Múzeum „Tömlöc” című állandó kiállításához készítettünk egy lézeres céllövő játékot és egy mozgásérzékelős video prizma vetítést.

A céllövészeten két korabeli pisztollyal lehet kipróbálni, hogy milyen lehetett ilyen fegyverekkel a betyár élet.

A video prizma vetítés során pedig 3 db különböző méretű dobogóra 3 tematikában vetítünk videókat úgy, hogy az indításhoz csak a kezünket kell elhúzni a vetítéshez.

## DIVIT Module:



Virtuális lövészet



Élmény terminálok

#kiállítás

#céllövő

#video prizma

#multimédia



# Magyar Géniusz Vándorkiállítás

Egy helyen a vidéki Muzeológia legjava!

A Magyar Géniusz Program minden tekintetben újat és forradalmi hoz létre. Eddig soha nem látott módon egy nagyszabású és reprezentatív kiállításon belül vonultatja fel a vidék géniuszeit, a vidéki muzeális intézmények legértékesebb és legkülönlegesebb műtárgyait.

A tárlat 7 vidéki nagyvárosban látható mintegy 1,5 év leforgása alatt.

A kiállításhoz a grafikai anyagokon felül 3 db óriás érintőképernyős terminál, „Big Picture” vetítés és a kiállításhoz kapcsolódó honlap készült el.

## DIVIT Module:



Érintőképernyős multimédia alapterminál

#élményterminál

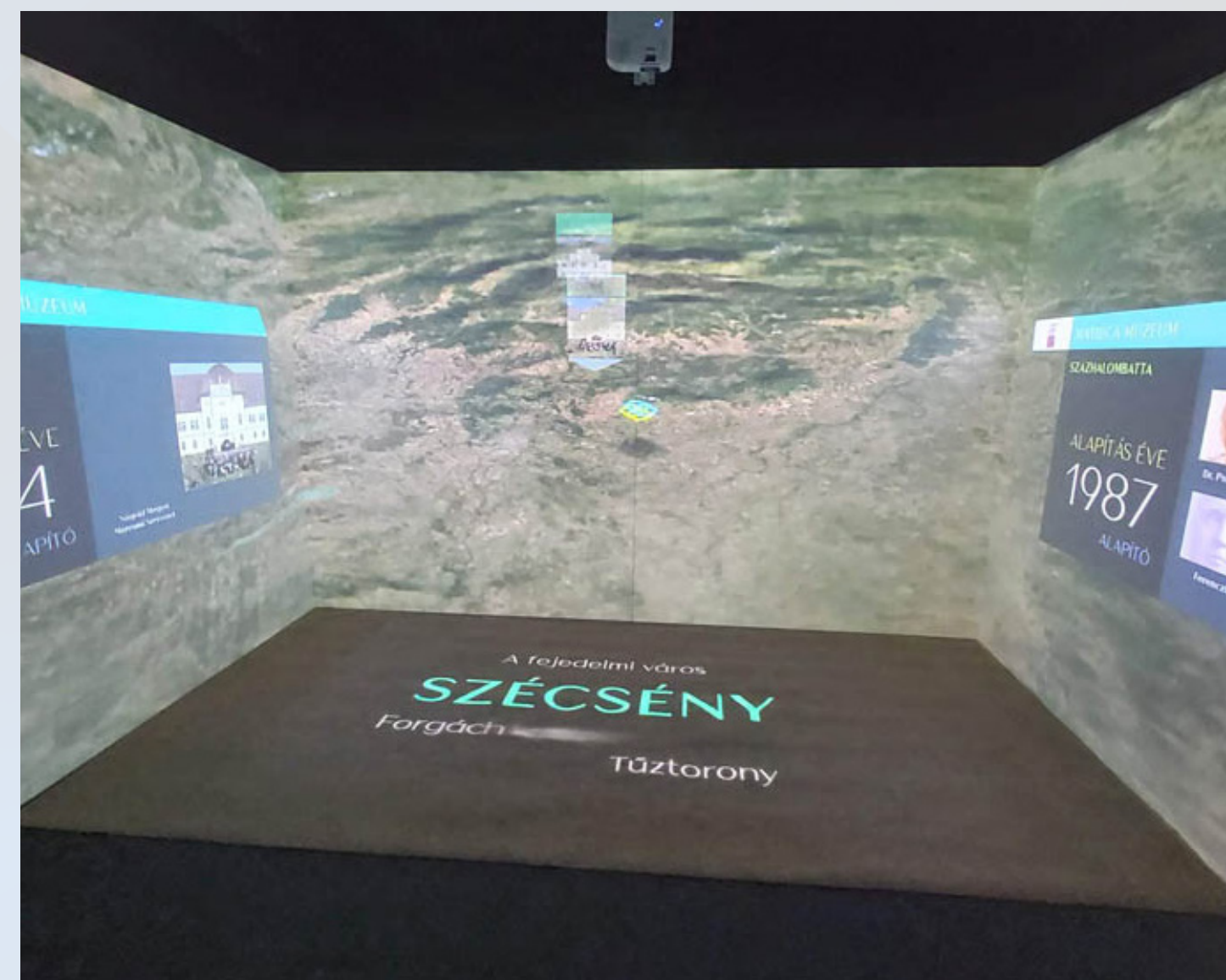
#kiállítás

#design

#multimédia

#web

#játék

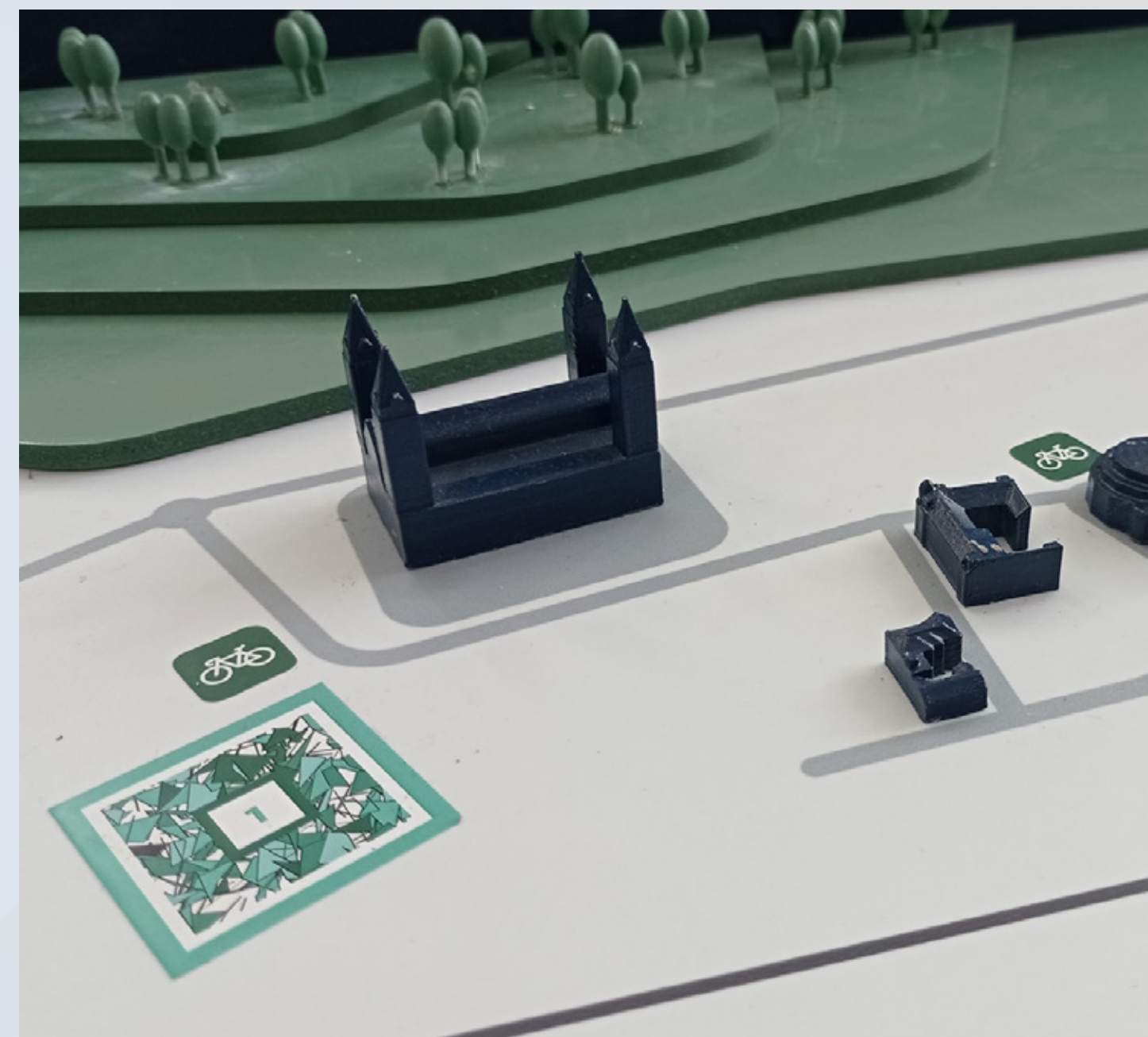


# Green Aura mobil applikáció

## Kiterjesztett valóság a fenntarthatóságért

A Green Aura egy kiterjesztett valóság mobil applikáció Android eszközökre. Az applikáció célja, hogy az emberek megismerjék Pécsen azokat a közlekedési, hulladékkezelési, energiafogyasztási, táplálkozási és egyéb megoldásokat, amelyekkel mindennapjaik során hozzájárulhatnak klímánk védelméhez.

A Pécsset ábrázoló sematikus terepasztalon markerek lettek elhelyezve, amelyekre a felhasználók a mobiltelefonjuk kameráját irányítva különböző információkat (infografikák, videók, hanganyag, animációk) kapnak az okos telefonjuk képernyőjén keresztül. Az applikáció szoros része egy kvíz játék is.



## DIVIT Module:



Mobil Applikáció

#mobil applikáció

#kiterjesztett valóság

#játék



# Kisfaludy Sándor kártyajátékok

## Interaktív élményterminál Sümegen

Kisfaludy Sándor hagyatéka között őriznek egy korabeli francia kártya paklit, mely a költő hagyatéka. Az érintőképernyős terminál tematikája is a francia kártyával kapcsolatos, és nem is akár hogy!

A bátor vállalkozók kipróbálhatják magukat 21-ezésben, a még bátrabbak pedig akár virtuális kártya jóslást is kérhetnek.

## DIVIT Module:



Élmény terminálok

#élményterminál

#multimédia

#kiállítás

#játék



# Ős-Dráva terminál

## Műtárgylétesítmények az Ormánságban

A projekt során több, mint 100 km mederhálózat újult meg és épült újként az Ormánság területén az Aquaprofit Zrt. által.

A szoftver ezen műtárgyakat mutatja be 3D animáció és videó segítségével, melyek egy komplex térségi vidékfejlesztés vízgazdálkodás alapjait teremtik meg.

### DIVIT Module:



Élmény terminálok

#multimédia

#3D



# Regulyversum, Zirc

## Regulyversum – mindent Regulyról

Az új, állandó interaktív kiállítás Reguly életútját mutatja be különböző tematikák mentén információs pontok és DIVIT érintőképernyős terminálok segítségével.

A „Rokonszavaink” terminálon a különböző uráli nyelvcsalád szavait és szövegeit hallgathatjuk meg egyszerre 20 db szinkronizált hangtölcséren keresztül. A DIVIT digitális terepasztalon nyomon követhetjük Reguly teljes Urál-hegységbeli útját. Külön terminál szól a Kalevaláról és egyéb énekekről, valamint rengeteg játékos nyelvi feladvánnyal találkozhatunk a „Nyelvészeti” és „Kvíz” terminálokon is.

### DIVIT Module:



Mixed reality



Érintőképernyős multimédia alapterminál



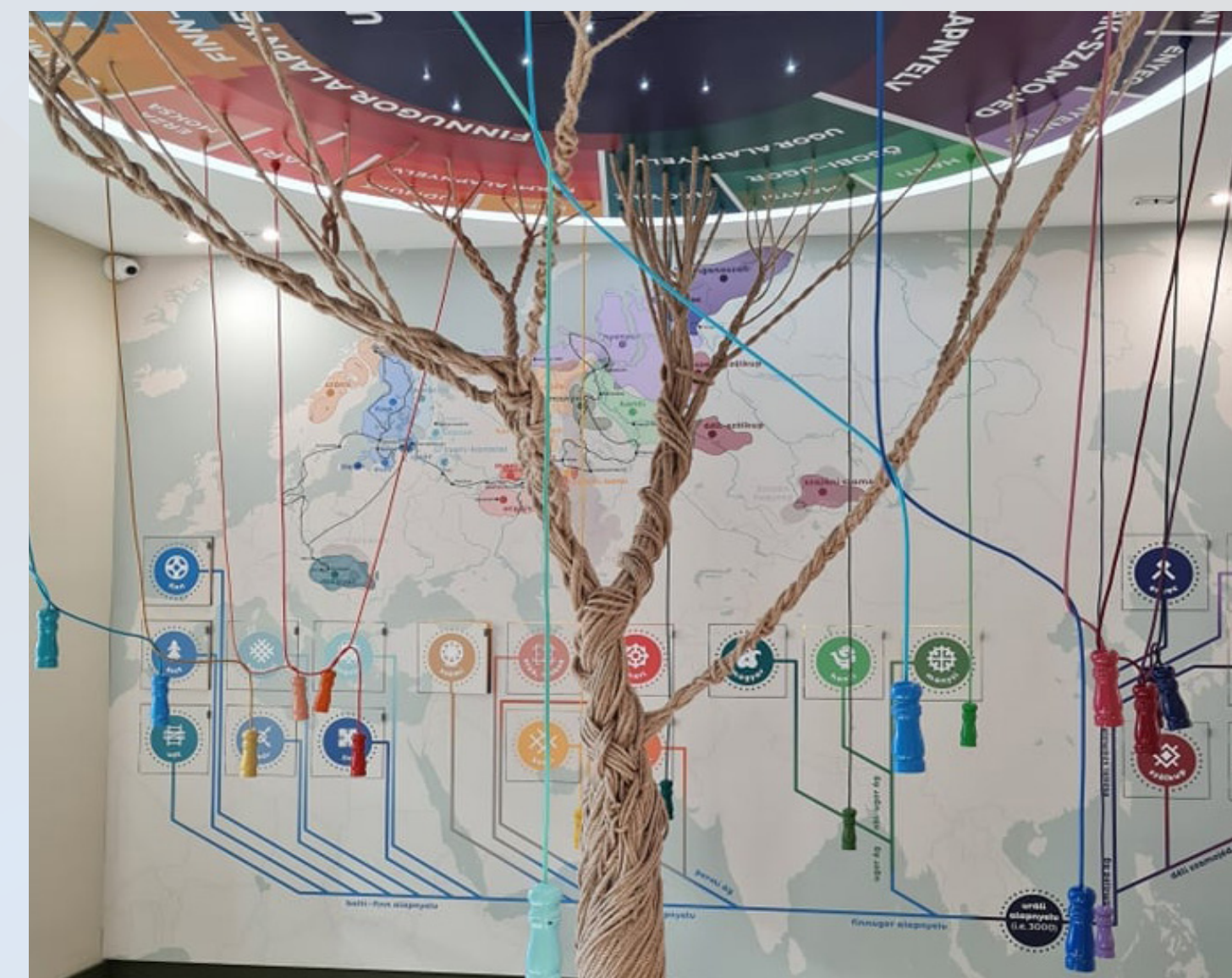
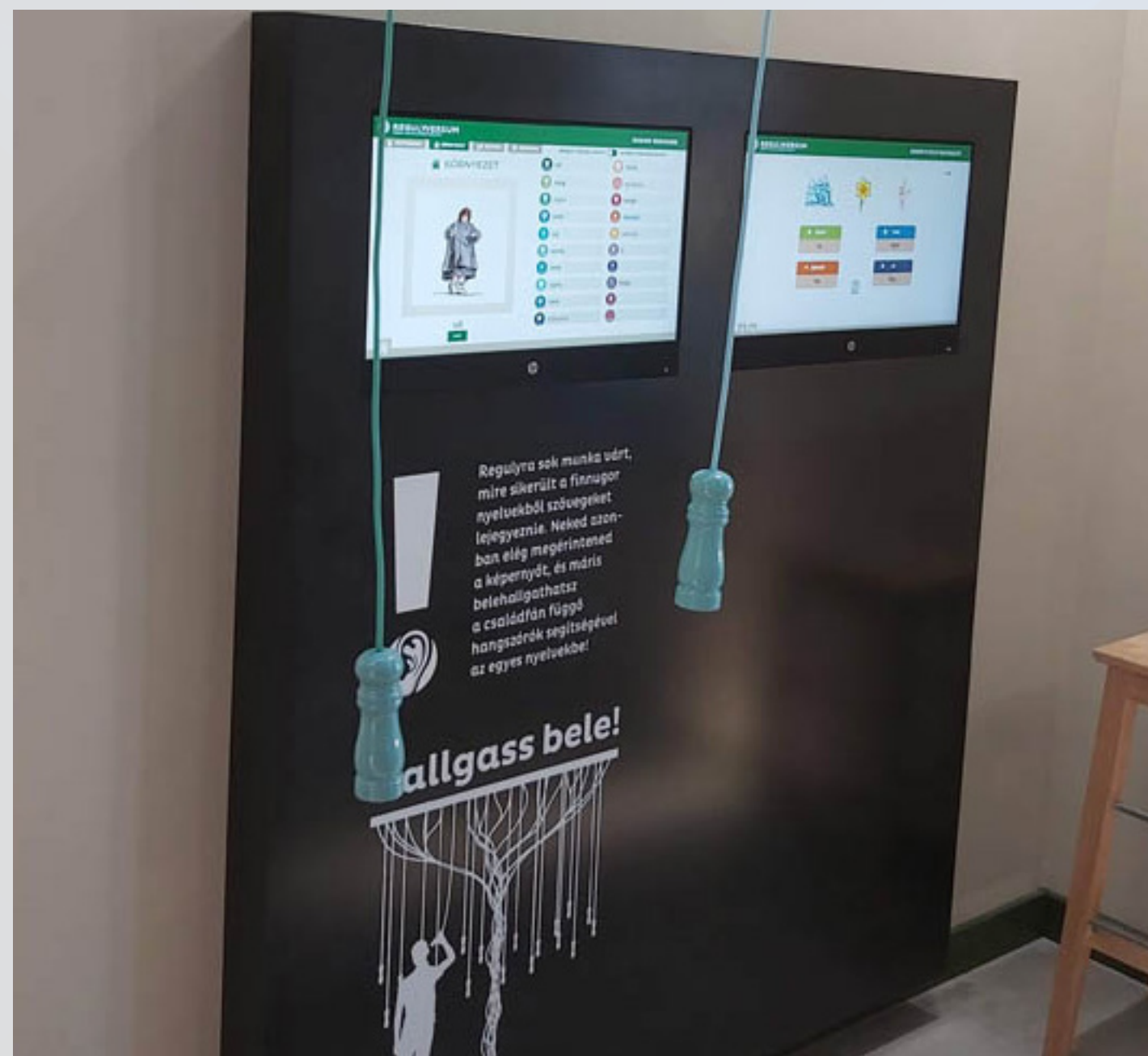
Térinformatikai modul

#történelem

#digitális terepasztal

#multimédia

#élmény



# Kőszegi Tourinform iroda

## Új két oldalas digitális terepasztal

A kőszegi belvárosban található Tourinform irodában kapott helyet a DIVIT Digitális Terepasztalunk, mely segít a Kőszegre látogató turistáknak abban, hogy megtalálják a számukra érdekes és értékes programokat, informálódjanak a város és a környék nevezetességeiről, ötleteket merítsenek az ott töltött idő maximális kihasználásához.

A terepasztal érdekessége, hogy két oldalas, egyik oldalán az Írottkő, Ausztria és az Alpok kapott helyet, míg a másik oldal segítségével Kőszeg nevezetes helyeit barangolhatják be az érdeklődők.

## DIVIT Module:



Mixed reality

#turizmus

#történelem

#digitális terepasztal

#multimédia

#élmény





# DIVIT kiterjesztett valóság tükör

## HungaroControl légiirányítók bálja

A HungaroControl légiirányítói bálján, a Ferihegy 1-es terminálon mutatkozott be legújabb DIVIT kiterjesztett valóság élménytükörünk. A résztvevők körében nagy sikert arattak a kiválasztott animációk, melyek egy virtuális reptér kifutópályáját és különböző repülőket varázsoltak az áltükörbe a látogatók köré.

### DIVIT modulok:



Kiterjesztett valóság tükör

#élmény

#kiterjesztett valóság

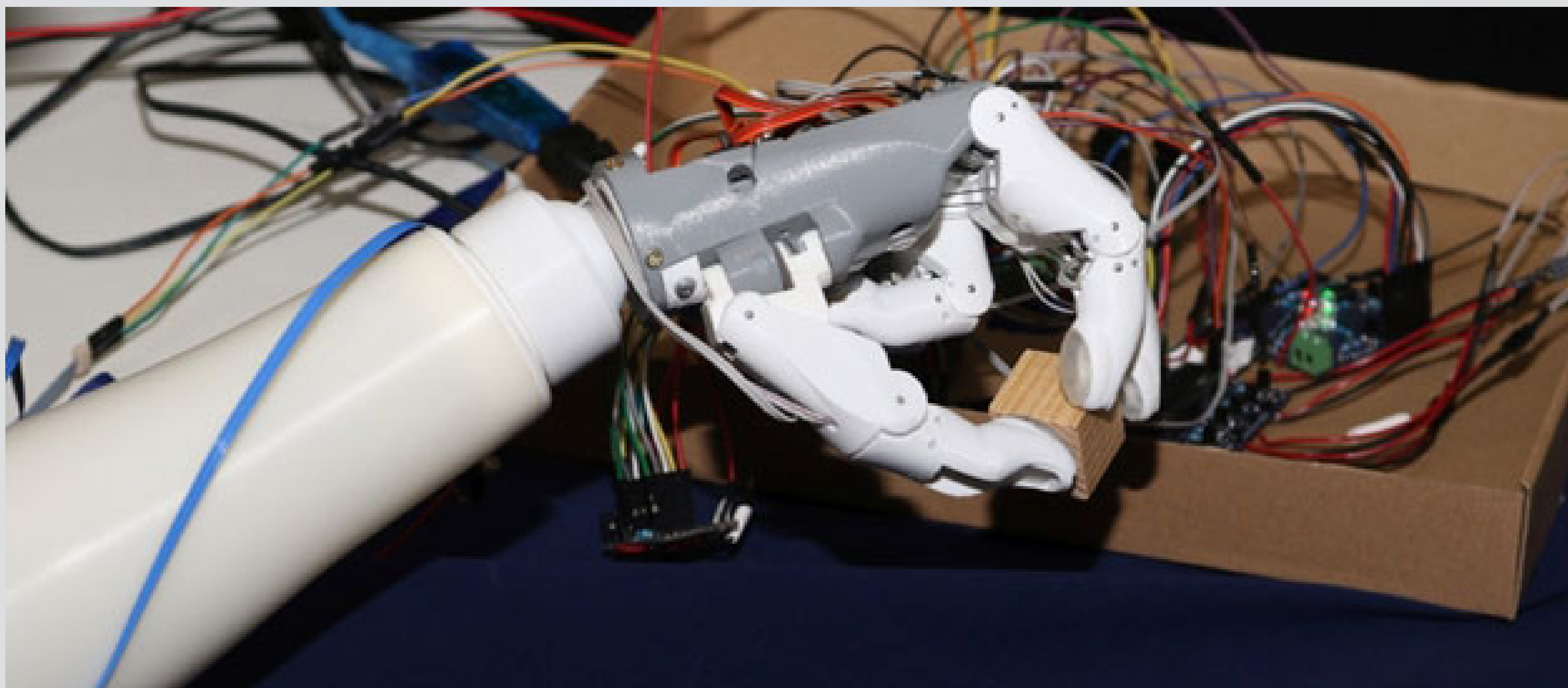
#játék



# Ember Arm „öntanuló” művégtag

## Mobil applikációval irányítható tanulékony protézis

Az Ember-Arm egy olyan művégtag, amely segíti egy amputált kar vagy kéz főizmainak működőképes és erőben tartását, az izmok fejlesztését, visszaerősítését, és ez által az érintett személy életminőségének javítását. A cél, hogy a páciens a mobil applikáció segítségével otthoni gyakorlással is képes legyen a protézis leghatékonyabb használatára. A tanulást mesterséges intelligencia által vezérelve, a felső végtagi protézis elsajátítja viselője gyakori mozdulatait és gesztusait. Ezen mozdulatokat folyamatosan eltárolja a rendszer. Fejlődési adatairól a kezelőorvos, vagy gyógytornász tetszőleges időpontban információhoz tudjon jutni.

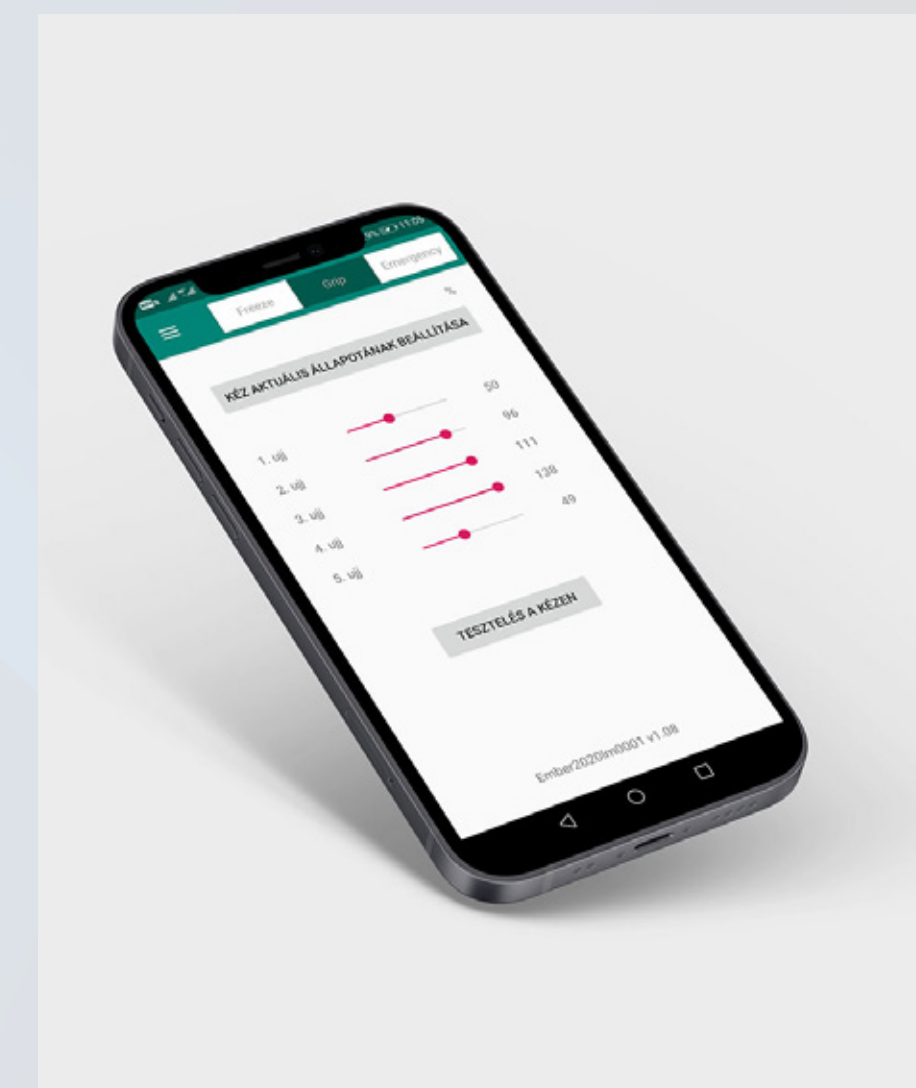
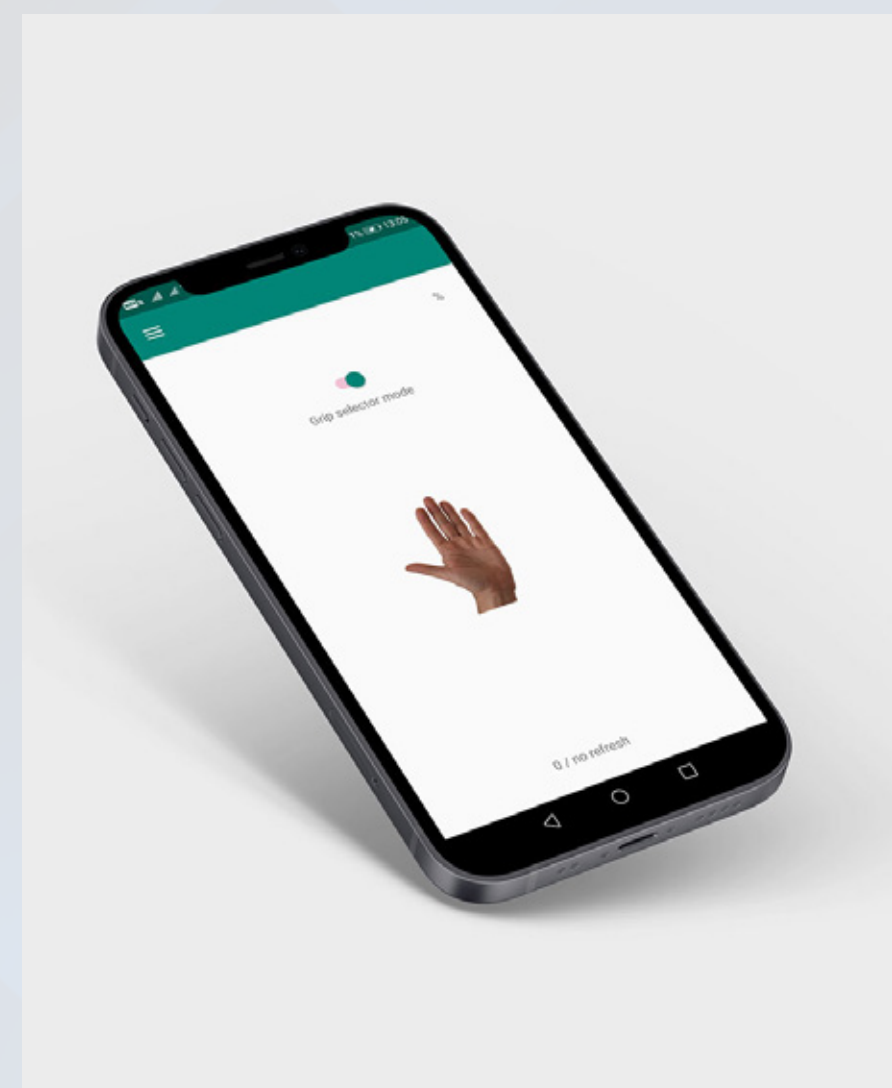
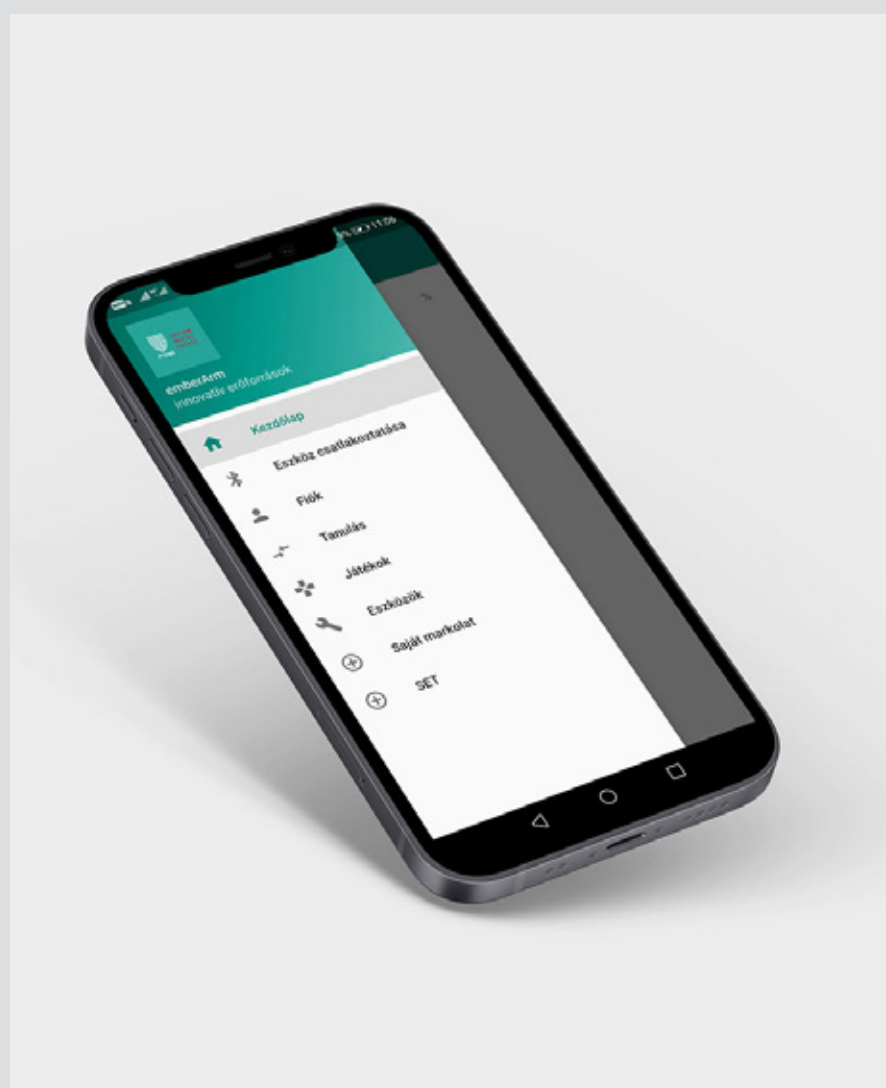


## DIVIT modulok:



Mobil Applikáció

#mesterséges intelligencia  
#mobil alkalmazás



# Sopron levéltár

## Informatikai fejlesztések a soproni levéltárban

A „Térképgépen” különböző korabeli, georeferált rétegeket hasonlíthatunk össze egy időcsúszka segítségével. Több kategória (Épülettörténet, Gazdaság- és politikatörténet, Foglalkozások, szakmák, Népsűrűség) alapján is szűrhetünk és tetszőlegesen állíthatjuk az áttűnést. Pontos képet kaphatunk Sopron városának kialakulásáról egészen a Római Birodalomtól kezdve.

A webes, online pedagógiai oktatási felületen a tanár tudja adminisztrálni az egyes csoportokat, melyeknek egyedi kérdésekből különböző feladatsorokat tud összeállítani. Ezeknek a játékos teszteknek a kitöltésével kaphat képet az oktató a diákok korábban megszerzett tudásáról.



## DIVIT modulok:



Élmény terminálok

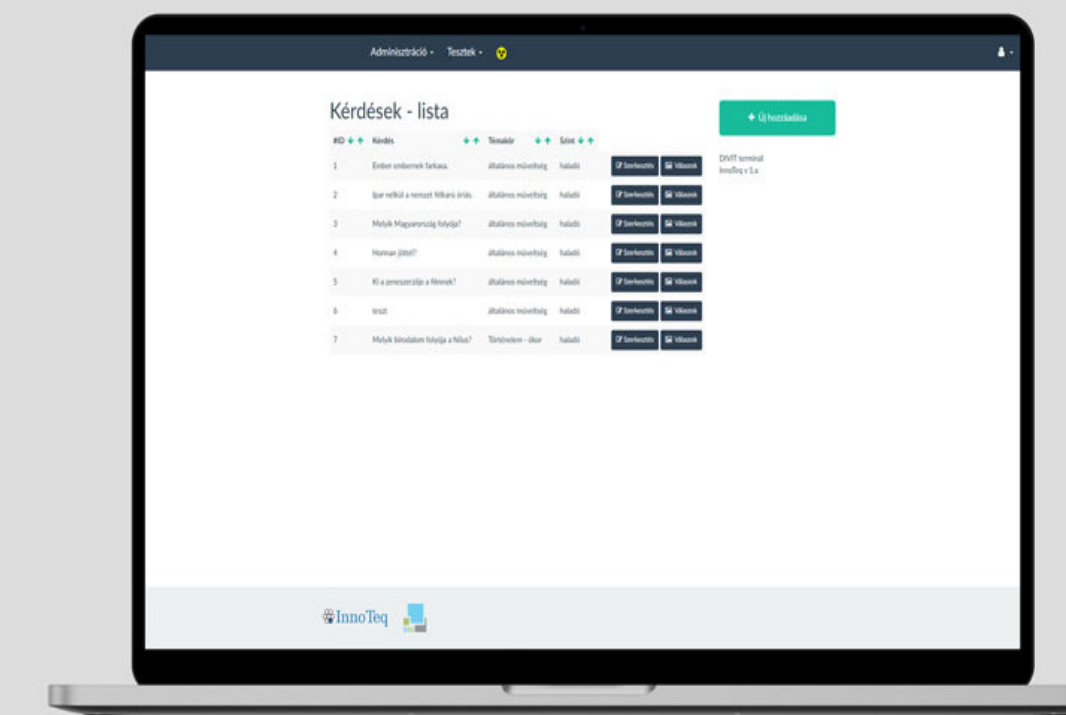
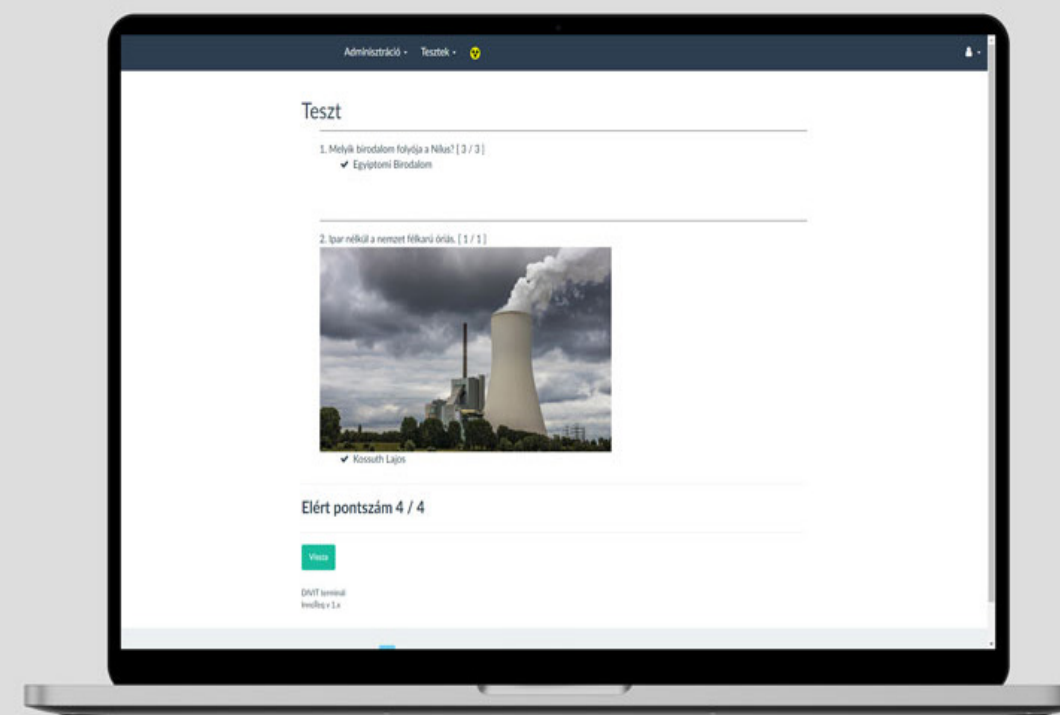


Érintőképernyős multimédia alapterminál



Térinformatikai modul

#oktatás  
#történelem  
#multimédia



# Ramsetter Látogatóközpont

DIVIT digitális terepasztal  
a sümegi Ramsetter Látogatóközpontban

A felújított Ramsetter-házban található DIVIT interaktív terepasztal segítségével virtuális várossétát tehetünk Sümegen, miközben 3D nyomtatott épületmodelleket kell elhelyeznünk a terepasztal megfelelő részeire. Megismerkedhetünk a helyi nemesi kúriák történeteivel és egy kvíz játék során ellenőrizhetjük a megszerzett tudásunkat is.

## DIVIT modulok:



Digitális terepasztal

- #turizmus
- #történelem
- #digitális terepasztal
- #multimédia
- #játék
- #élmény
- #3D



# Kisfaludy Emlékház élményterminálok

## DIVIT Interaktív terminálok a Kisfaludy Emlékházban

A „Kisfaludy Sándor utazásai” című érintőképernyős terminálon egy korabeli térképen nyomon követhetjük Kisfaludy hadifogságának egyes állomáshelyeit, és a hozzá fűzött napló bejegyzéseket.

A „Kisfaludy Sándor és a táj költészet” című élményterminálon a Balaton-felvidékhez köthető verseit egyszerre kísérelhetjük figyelemmel egy vetítón és egy monitoron. Az érintőképernyőn található térképen kiválaszthatjuk azokat a helységeket, melyek szerepelnek Kisfaludy verseiben. A verseket hangosan is meghallgathatjuk, miközben az adott tájról készült madártávlati videóban gyönyörködhetünk. A másik menüpontot választva Sümegen és a Kisfaludyhoz köthető környező településeken tehetünk virtuális sétákat.

## DIVIT modulok:



Élmény terminálok



Érintőképernyős multimédia alapterminál

#turizmus

#történelem

#multimédia

#játék

#élményterminál

#kiállítás



# 125 éves a Pécsi Nemzeti Színház

## DIVIT érintőképernyős élményterminál 3D-ben

A 125 éves Pécsi Nemzeti Színház alkalmából nyílt kiállítás részeként fejlesztettünk DIVIT érintőképernyős élményterminált, melyben a színház körbeforgatható, lemodellezett 3D épületének történetéről és a homlokzaton található szobrokról, feliratokról kaphatunk bővebb információkat.

### DIVIT modulok:



Érintőképernyős multimédia alapterminál

- #kiállítás
- #történelem
- #multimédia
- #élményterminál
- #3D



# PécSétApp mobil applikáció

## Rejtélyes időutazás Pécsen

A „PécSétApp” pécsi városi séták, túravezetésre szolgáló multimédiás idegenvezető mobil alkalmazás.

A célja egyrészt Pécs belvárosának játékos bemutatása, másrészt a helyi kisvállalkozások szolgáltatásainak ajánlása. Különböző játékok segítségével lehet az elromlott időgéppünkhöz az alkatrészeket összegyűjteni. Az okos telefonon a következő játékokban próbálhatjuk ki a szerencsénket: puzzle, tili-toli, memórijáték, logikai játék, különbségkereső, szókirakó, és „találd meg a busót”.

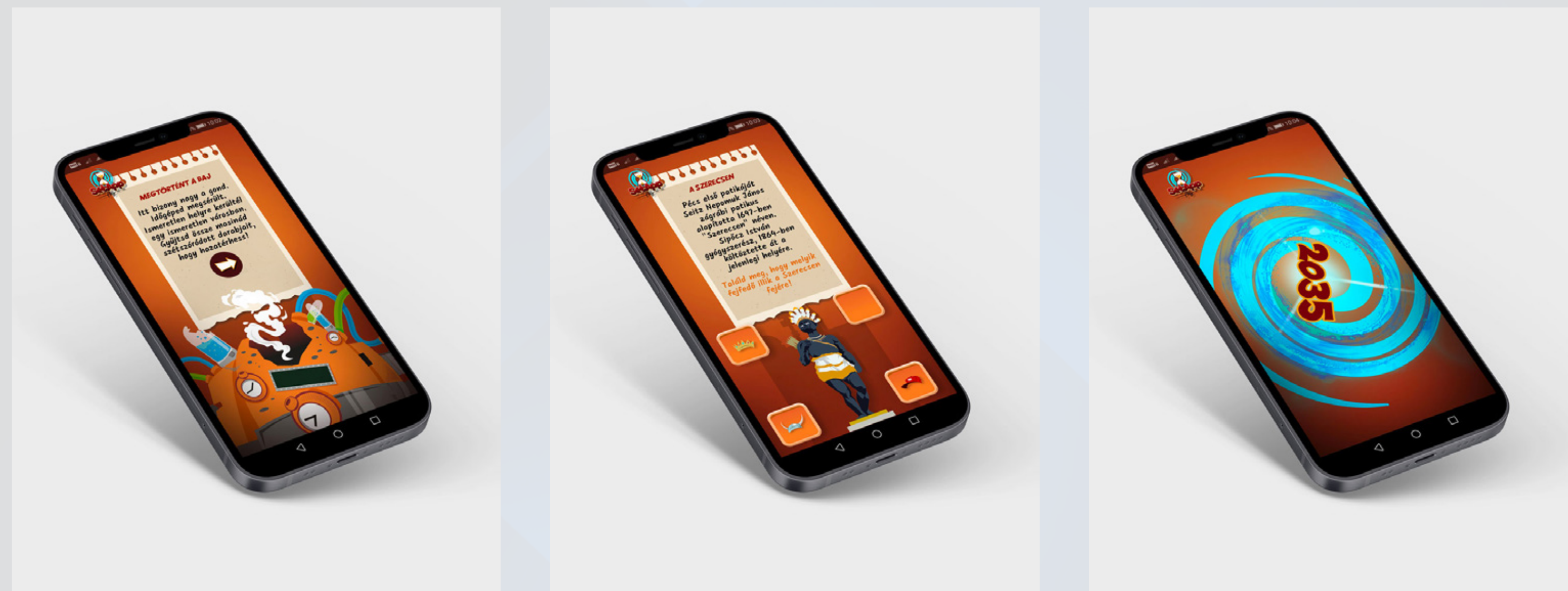


## DIVIT modulok:



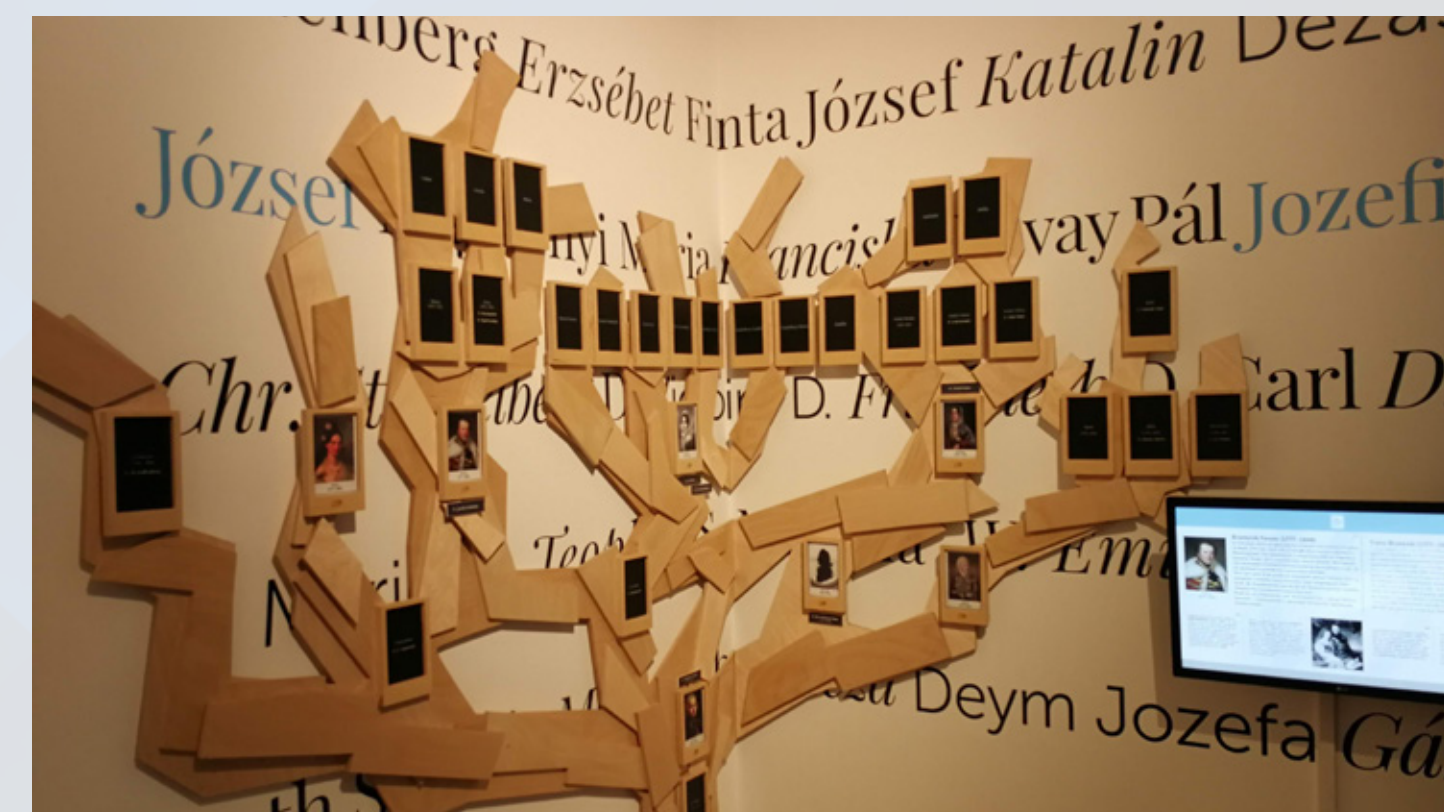
Mobil túravezető alkalmazás

- #turizmus
- #történelem
- #multimédia
- #játék
- #mobil applikáció



# Beethoven Emlékmúzeum Martonvásár

A Beethoven-emlékév keretében megújult a harminc éves Beethoven Emlékmúzeum kiállítása Martonvásáron. Az interaktív bemutató Beethoven és a Brunszvik-család kapcsolatának történetét dolgozza fel sok-sok zenével. Interaktív családfa ad bővebb információt a híres családtagokról, a kastély története, építéseinak rekonstruált fázisai nyolc különböző korszakon keresztül kerülnek bemutatásra 3D animáció segítségével. Egy interaktív idővonal segítségével betekintést nyerhetünk a korabeli Európa, Magyarország, a Brunszvik család és Beethoven életének történéseibe egyidejűleg. A virtuális valóság segítségével bejárhatjuk a kastély szobáit, ahol Beethovennel is találkozhatunk. Érintőképernyős zenei játékokkal megfejthetők azok a zenei üzenetek, amelyeket a zeneszerző a család tagjainak küldött. Hangharangok és zenetölcsíreken keresztül hallgathatóak meg a kiállításhoz kapcsolódó legfontosabb zeneműveinek részletei. Fellelhető Beethoven összes zeneműve érintőképernyős katalógusban, valamint a már Beethoven életében keringő legendákról is tájékozódhatunk. A kiállítás végén pedig egy több, mint 11 méteres falra vetítéssel megtudhatjuk, hogy ki lehetett Beethoven Halhatatlan Kedvese.





## DIVIT modulok:



Érintőképernyős multimédia alapterminál



Virtuális valóság



Kiterjesztett valóság



Mobil túravezető alkalmazás



iBeacon modul



Élmény terminálok

- #turizmus
- #játék
- #virtuális valóság
- #kiterjesztett valóság
- #multimedia
- #oktatás
- #élmény
- #mobil túravezető alkalmazás



# Óvodamúzeum, Könyvtár

Érdekes, képes olvasónapló komponáló, verstanító és meseolvasó, valamint kvíz játék alkalmazások érintőképernyőre és tabletekre a martonvásári városi könyvtárban. Az Óvodamúzeumban megtekinthető a magyarországi óvodák története mellett régi óvodás játékmódszerek lettek átültetve modern, digitális környezetbe. A virtuális valóság segítségével bejárhatjuk az 1960-as évek óvodáját. Egy kiterjesztett valóság tükör segítségével pedig felpróbálhatóak a régi, korabeli óvodás öltözékek.

## DIVIT modulok:



Érintőképernyős multimédia alapterminál



Virtuális valóság



Élmény terminálok



Kiterjesztett valóság tükör



Térinformatikai modul

#kiterjesztett valóság

#virtuális valóság

#oktatás

#szórakozás

#quiz játék

#kiterjesztett valóság tükör



# Agroverzum Tudományos Élményközpont - Martonvásár

Látványos multimédia érintőképernyők,  
kiterjesztett- és virtuális valóság  
alkalmazások, valamint Magyarország  
digitális terepasztala mellett bel- és kültéri  
túravezető mobil applikáció is segíti a  
felhasználói élményt.

## DIVIT modulok:



Érintőképernyős multimédia alapterminál



Digitális terepasztal



Virtuális valóság



Kiterjesztett valóság



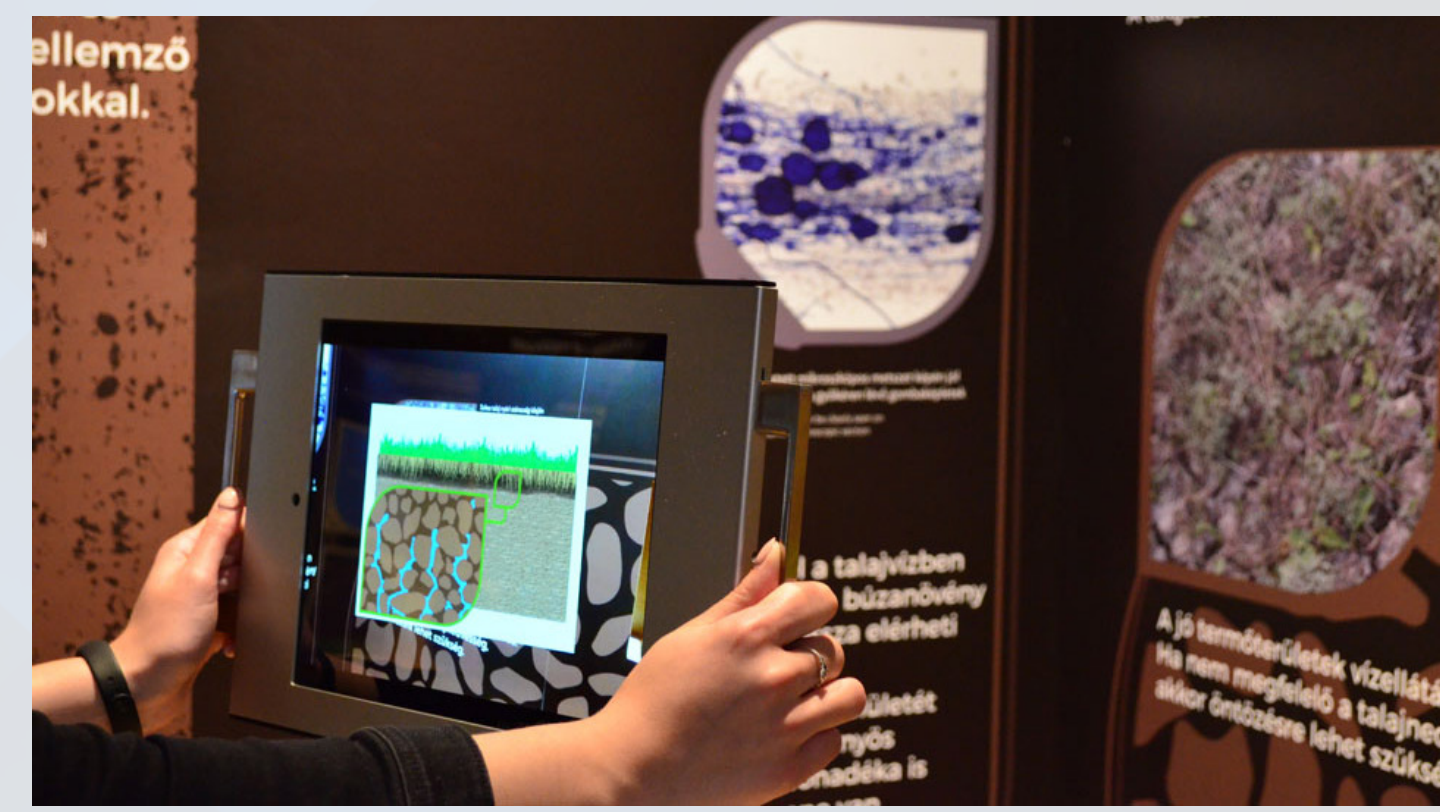
Mobil túravezető alkalmazás



iBeacon modul



Élmény terminálok



#turizmus  
 #digitális terepasztal  
 #játék  
 #virtuális valóság  
 #kiterjesztett valóság  
 #multimédia  
 #oktatás  
 #élmény  
 #mobil túravezető alkalmazás



**Agroverzum Centre of Science and Fun**  
 In addition to spectacular multimedia touch screens, augmented and virtual reality applications, as well as Hungary's digital Mixed reality installation, an indoor and outdoor tour guiding mobile application also helps the user experience.

**DiVit modules:**

- Touchscreen multimedia terminal
- Mixed reality installations
- Virtual reality
- Augmented reality
- Mobile guide
- Beacon
- Experience terminals

**GIS MAP**

**Agroverzum Centre of Science and Fun**  
 In addition to spectacular multimedia touch screens, augmented and virtual reality applications, as well as Hungary's digital Mixed reality installation, an indoor and outdoor tour guiding mobile application also helps the user experience.

**DiVit modules:**

- Touchscreen multimedia terminal
- Mixed reality installations
- Virtual reality
- Augmented reality
- Mobile guide
- Beacon
- Experience terminals

**Virtual Reality**

**Agroverzum Centre of Science and Fun**  
 In addition to spectacular multimedia touch screens, augmented and virtual reality applications, as well as Hungary's digital Mixed reality installation, an indoor and outdoor tour guiding mobile application also helps the user experience.

**DiVit modules:**

- Touchscreen multimedia terminal
- Mixed reality installations
- Virtual reality
- Augmented reality
- Mobile guide
- Beacon
- Experience terminals

**Augmented Reality**

**Agroverzum Centre of Science and Fun**  
 In addition to spectacular multimedia touch screens, augmented and virtual reality applications, as well as Hungary's digital Mixed reality installation, an indoor and outdoor tour guiding mobile application also helps the user experience.

**DiVit modules:**

- Touchscreen multimedia terminal
- Mixed reality installations
- Virtual reality
- Augmented reality
- Mobile guide
- Beacon
- Experience terminals

**Mobile guide**

# Villa Romana kiállítás és multimédia fejlesztés Balácán

A balácapusztai római kori villagazdaság kiállítóterében multimédia alkalmazások fejlesztése, 3D sztereo animációs film készítése, honlap.

## DIVIT modulok:



Érintőképernyős multimédia alapterminál



Élmény terminálok

#turizmus  
#történelem  
#oktatás  
#szórakozás  
#élmény



**Villa Romana exhibition and multimedia development in Balácsa**  
Development of multimedia applications, 3D stereo animation film, and website in Balácsapuszta Roman Exhibition Hall.

**DIVIT modules:**

- Touchscreen multimedia terminal
- Experience terminals

**Tags:**

- #tourism
- #history
- #education
- #entertainment
- #experience

# Multimédia fejlesztés Mikóházán

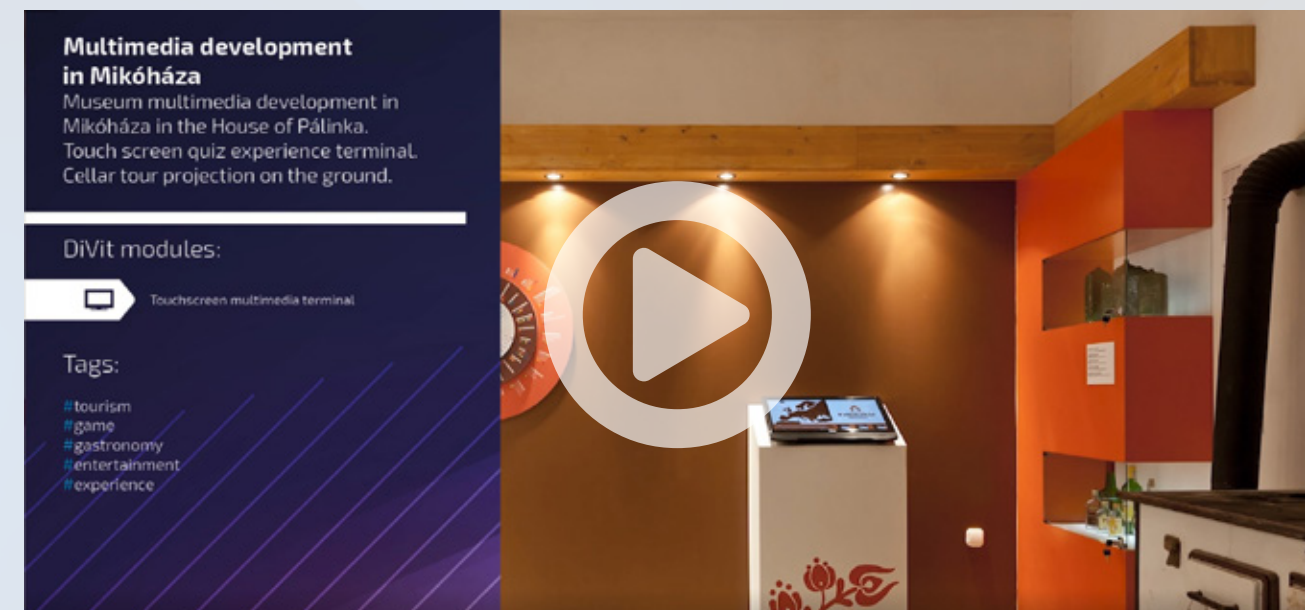
Múzeumi multimédia fejlesztés Mikóházán a Pálinkaházban. Érintőképernyős kvíz élményterminál. Földre kivetített pincetúra film.

## DIVIT modulok:



Érintőképernyős multimédia alapterminál

- #turizmus
- #játék
- #gasztronómia
- #szórakozás
- #élmény



**Multimedia development in Mikóháza**  
Museum multimedia development in Mikóháza in the House of Pálinka.  
Touch screen quiz experience terminal.  
Cellar tour projection on the ground.

DIVIT modules:

Touchscreen multimedia terminal

Tags:

- #tourism
- #game
- #gastronomy
- #entertainment
- #experience

# Hősök kapuja - Veszprém

A Veszprémi „Hősök Kapuja” rekonstrukciójának kiállítása keretében informatikai multimédia fejlesztések, érintőképernyős élményterminálok, kiterjesztett valóság, honlap.

## DIVIT modulok:



Érintőképernyős multimédia alapterminál

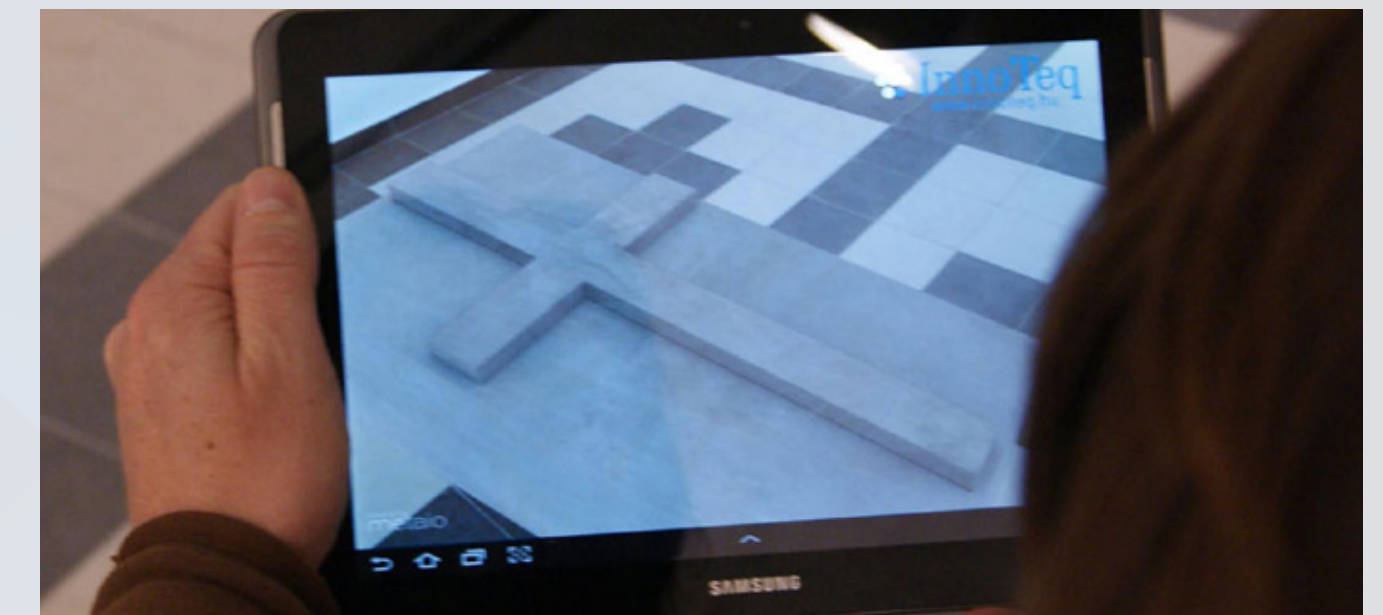


Élmény terminálok



Kiterjesztett valóság

- #turizmus
- #tradíció
- #történelem
- #oktatás
- #szórakozás
- #élmény



### Heroes' Gate - Veszprém

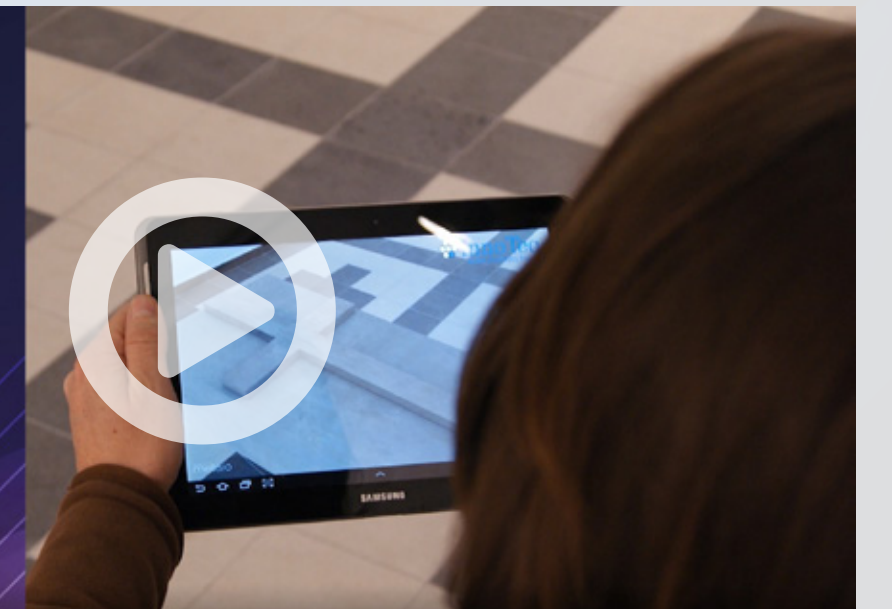
In the framework of the exhibition of the Veszprém Heroes' Gate reconstruction, IT multimedia developments, touch screen terminals, augmented reality, website.

#### DIVIT modules:

- Touchscreen multimedia terminal
- Experience terminals
- Augmented reality

#### Tags:

- #tourism
- #tradition
- #history
- #education
- #entertainment
- #experience



## Kincsek a padláson kiállítás – Zirc

DiVit multimédia terminálok fejlesztése a Zirci Reguly Antal Múzeum részére.

### DIVIT modulok:



Érintőképernyős multimédia alapterminál

#néprajz  
#tradíció  
#történelem  
#oktatás





# Ormánsági változások digitális terepasztal

Ős-Dráva Program Tematikus Dráva-mappáció projekt, melynek keretében térinformatikai alkalmazást ötvöztünk multimédia tartalommal és az újszerű megjelenéssel DiVit Digitális Terepasztalon.

## DIVIT modulok:



Digitális terepasztal

- #turizmus
- #digitális terepasztal
- #földrajz
- #néprajz
- #történelem
- #oktatás
- #szórakozás



**Changes in Ormánság - Mixed reality installations**  
Ős-Dráva Program Thematic Dráva-mapping project combining GIS (Geographic information system) application with multimedia content and innovative appearance on DiVit Mixed reality installations.

DiVit modules:

- Mixed reality installations

Tags:

- #tourism
- #Mixed reality installations
- #geography
- #ethnography
- #history
- #education
- #entertainment

# Szentgotthárdi digitális terepasztal

DiVit – Digitális Terepasztal multimédia élményterminál, mely az 1664-es szentgotthárdi csatát mutatja be magyar és szlovén nyelven.

## DIVIT modulok:



Digitális terepasztal



Érintőképernyős multimédia alapterminál



Kiterjesztett valóság

#turizmus  
#digitális terepasztal  
#Kiterjesztett valóság  
#történelem  
#quiz játék  
#oktatás  
#szórakozás



**Szentgotthárd**  
**Mixed reality installations**  
DiVit - Mixed reality installation multimedia experience terminal, presenting the Battle of Szentgotthárd in 1664 in Hungarian and Slovenian language.

DiVit modules:

- Mixed reality installations
- Touchscreen multimedia terminal
- Augmented reality

Tags:

- #tourism
- #Mixed reality installations
- #augmented reality
- #history
- #quiz game
- #education
- #mobile application



# Multimédia élményterminálok a Pápai Esterházy-kastélyban

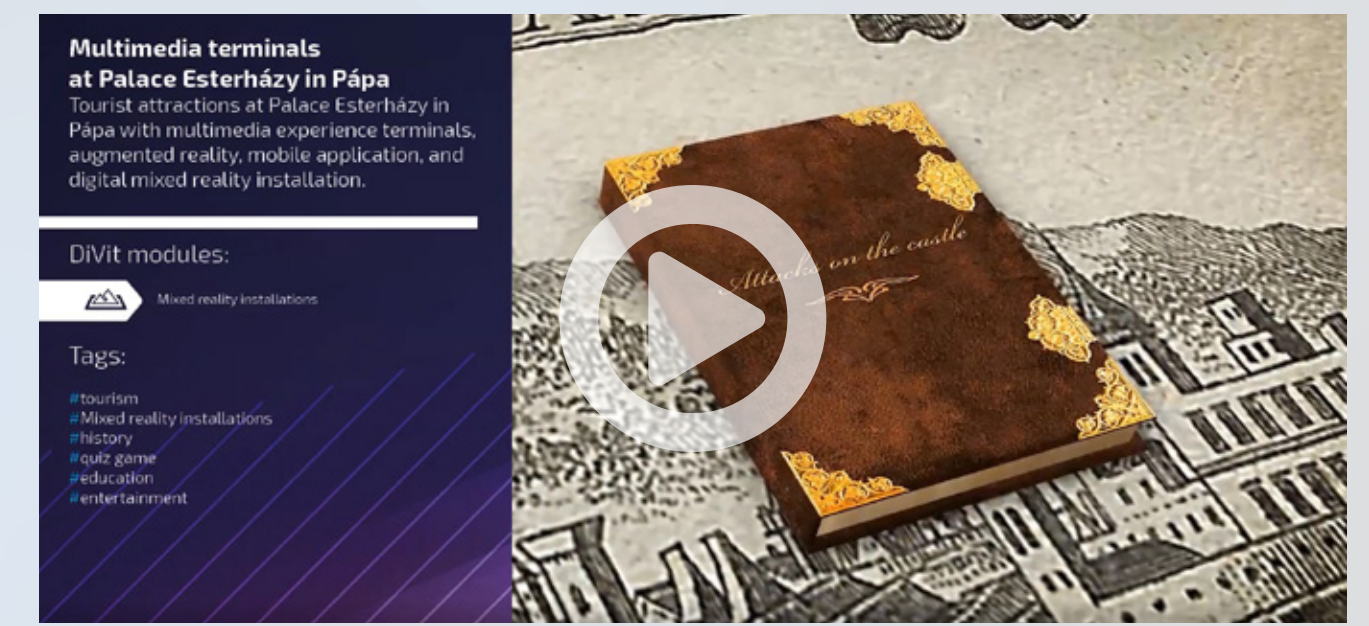
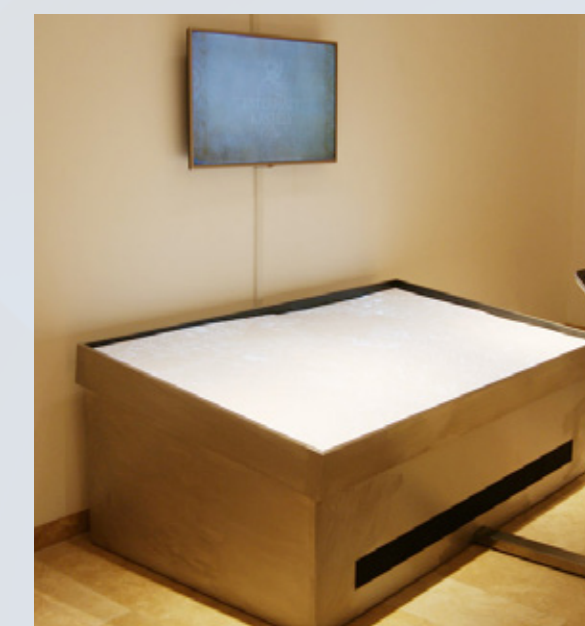
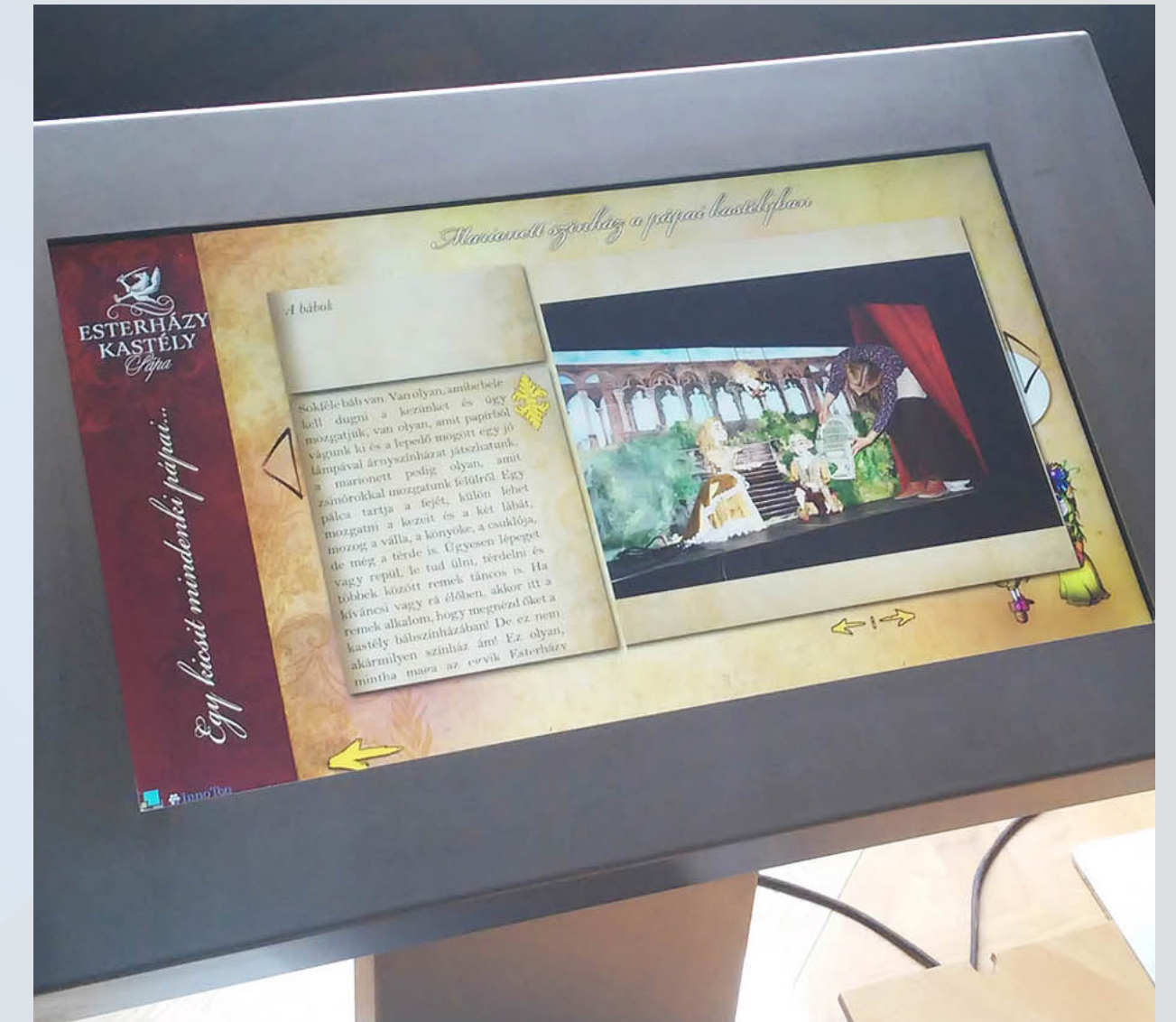
Turisztikai attrakciók az Esterházy-kastélyban Pápán multimédia élményterminálokkal, kiterjesztett valóság mobil alkalmazással és digitális terepasztallal.

## DIVIT modulok:



Digitális terepasztal

- #turizmus
- #digitális terepasztal
- #történelem
- #quiz játék
- #oktatás
- #szórakozás



**Multimedia terminals at Palace Esterházy in Pápa**  
Tourist attractions at Palace Esterházy in Pápa with multimedia experience terminals, augmented reality, mobile application, and digital mixed reality installation.

DIVIT modules:

Mixed reality installations

Tags:

- #tourism
- #Mixed reality installations
- #history
- #quiz game
- #education
- #entertainment

# Infopont, az oktatói levéltár

DiVit Map és Pallium kutató terminálok telepítése digitális forrásanyagok eléréséhez az MNL Baranya Megyei Levéltár kutatótermébe.

## DIVIT modulok:

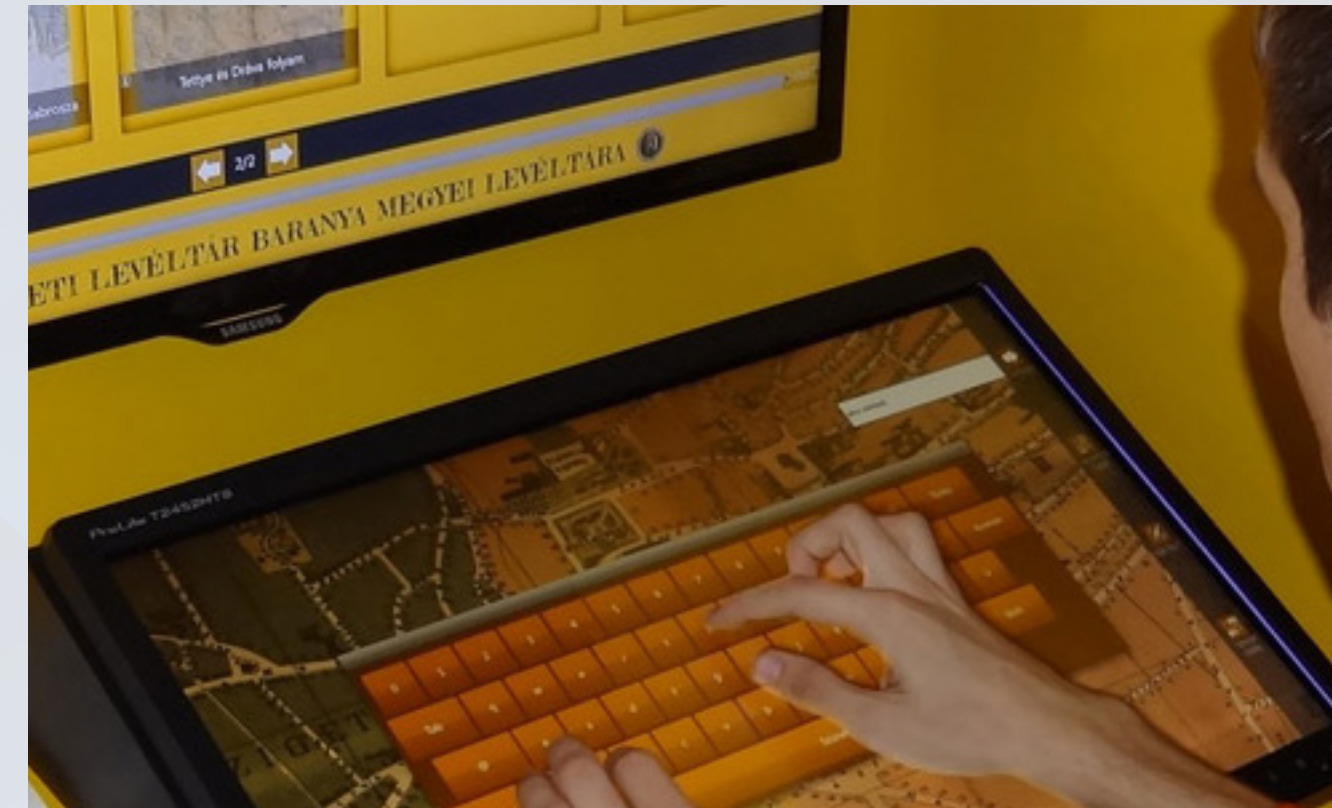


Térinformatikai modul



Érintőképernyős multimédia alapterminál

#archívum  
#történelem  
#oktatás



**Infopont, the educational archive**  
Installing DiVit Map and Pallium research terminals to access digital resources in the MNL Baranya County Archives research room.

DiVit modules:

- GIS MAP
- Touchscreen multimedia terminal

Tags:

- #archives
- #history
- #education

HÍRADÓ

Forrás: Pannon Tv híradó

# Tokaj Bormúzeum multimédia fejlesztések

A kiállítás részeként az érintőképernyős terminálokhoz készítettünk szoftver- és multimédia fejlesztéseket.

## DIVIT modulok:

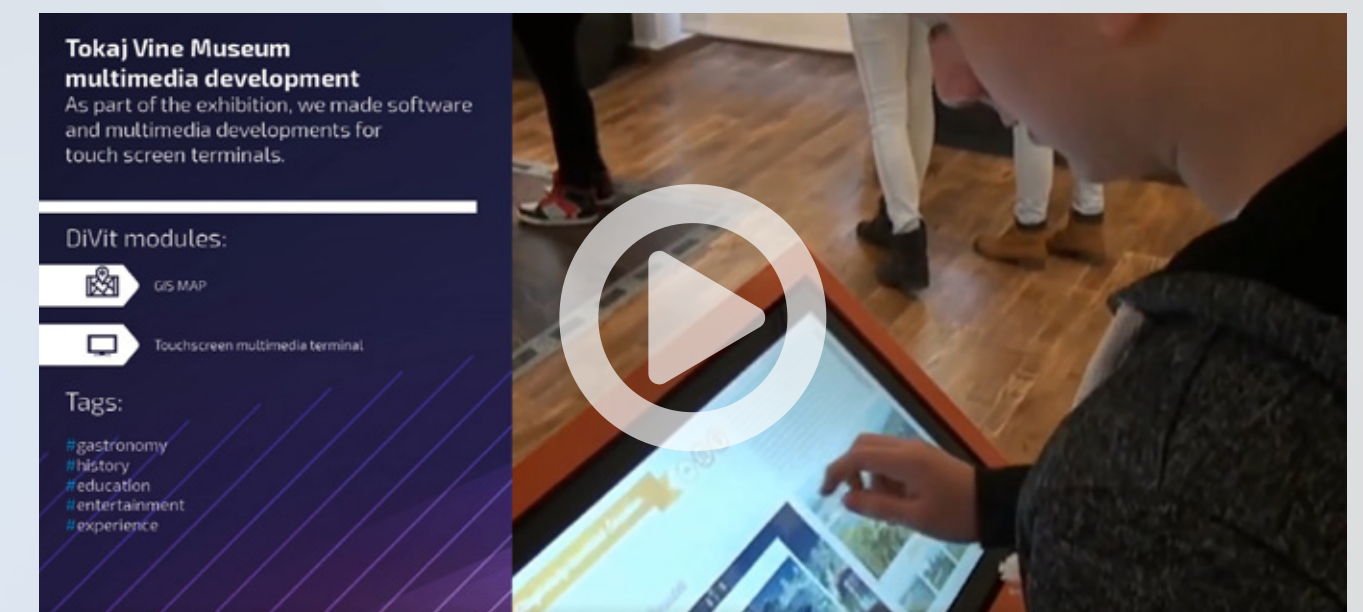


Térinformatikai modul



Érintőképernyős multimédia alapterminál

#gasztronómia  
#történelem  
#oktatás  
#szórakozás  
#élmény



**Tokaj Vine Museum  
multimedia development**  
As part of the exhibition, we made software and multimedia developments for touch screen terminals.

DiVit modules:

 GIS MAP

 Touchscreen multimedia terminal

Tags:

#gasztronómia  
#történelem  
#oktatás  
#szórakozás  
#élmény

# Pécsi Műhely élményterminálok

Az egykori Pécsi Műhely csoport munkáiból „Párhuzamos Avantgárd” címmel nyílt kiállításához fejlesztettünk idővonal alapú 3 érintőképernyőn futó élményterminált, valamint egy térképes terminált.

## DIVIT modulok:



Térinformatikai modul



Érintőképernyős multimédia alapterminál

- #művészet
- #oktatás
- #szórakozás
- #élmény



**Pécsi Workshop terminals**  
From the works of the former Pécs Workshop group, we developed a timeline based 3-screen touch screen experience terminal and a map terminal for the open exhibition entitled "Parallel Avantgarde".

**Divit modules:**

- GIS MAP
- Touchscreen multimedia terminal

**Tags:**

- #art
- #education
- #entertainment
- #experience

**Pécsi Műhely 1970 - 1980.**  
1970 Miskolci Galéria, Miskolc  
1972 Kápolnaműterem, Balatonboglár  
1973 Kápolnaműterem, Balatonboglár  
1976 Baranyaker klub  
1976 Galeria Sztuki Najnowszej, Wrocław  
1978 Tanárképző Főiskola, Szeged  
1978 Szoboszlói Galéria, Hajdúszoboszló  
1980 Csók István Képtér

# Élményterminálok Baján

Virtuális céllövő terminál, ahol egy átalakított korabeli puskával lehet kipróbálni a régen népszerű szeglövést.

A digitális térképasztal látványos animációkkal és sokszínű tematikával, hasznos információkkal szolgál a felhasználóknak.

Az „Öltözz újra!” elnevezésű terminálon a látogató a nagyméretű kijelző elé állva, egy speciális markert maga elé tartva a kiterjesztett valóság segítségével virtuálisan felpróbálhat 10 különböző népviseletet és uniformist.

## DIVIT modulok:



Térinformatikai modul



Élmény terminálok



Kiterjesztett valóság tükör

#történelem

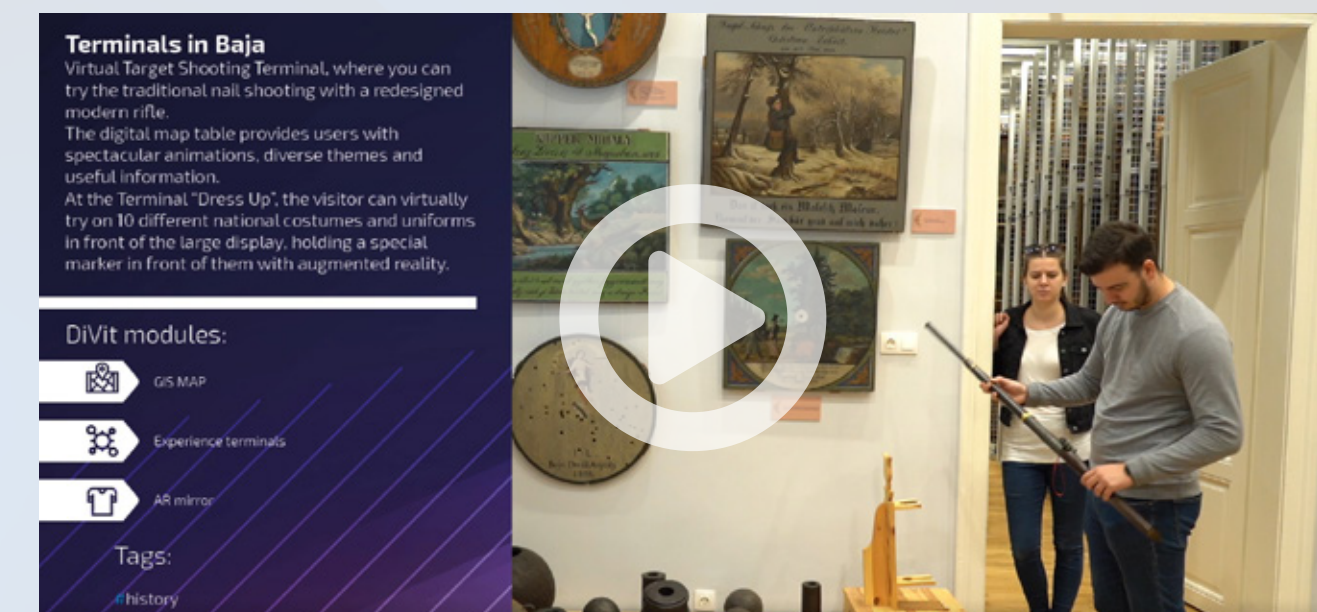
#játék

#térkép

#oktatás

#szórakozás

#élmény



**Terminals in Baja**  
Virtual Target Shooting Terminal, where you can try the traditional nail shooting with a redesigned modern rifle.  
The digital map table provides users with spectacular animations, diverse themes and useful information.  
At the Terminal "Dress Up", the visitor can virtually try on 10 different national costumes and uniforms in front of the large display, holding a special marker in front of them with augmented reality.

**DiVit modules:**

- GIS MAP
- Experience terminals
- AR mirror

**Tags:**

- history

# Lavater koponya 3D-ben

Az interaktív érintőképernyős terminálon 3D-ben jelenik meg a Lavater-féle koponya sötét háttér előtt perspektivikus torzításban.

## DIVIT modulok:



Élmény terminálok

#történelem  
#3D  
#oktatás  
#élmény



**AZ ÖSZTÖNÖK**

- 1.5 Nemi ösztön (Nemzőképesség)
- 2.5 Gyermekszület (Életrevalóság)
- 3.5 Összpontosító ösztön (Kapcsolattartás)
- 4.5 Ragaszkodás (Érzékenység)
- 5.5 Leküzdési ösztön (Harcállóság)
- 6.5 Rombolási ösztön (Pusztítás)
- 7.5 Titkolódási ösztön (Titkolózás)
- 8.5 Szerzési ösztön (Nyereségszerzés)
- 8+ Taposztón (Étkesség)

**ERZÉKEK**

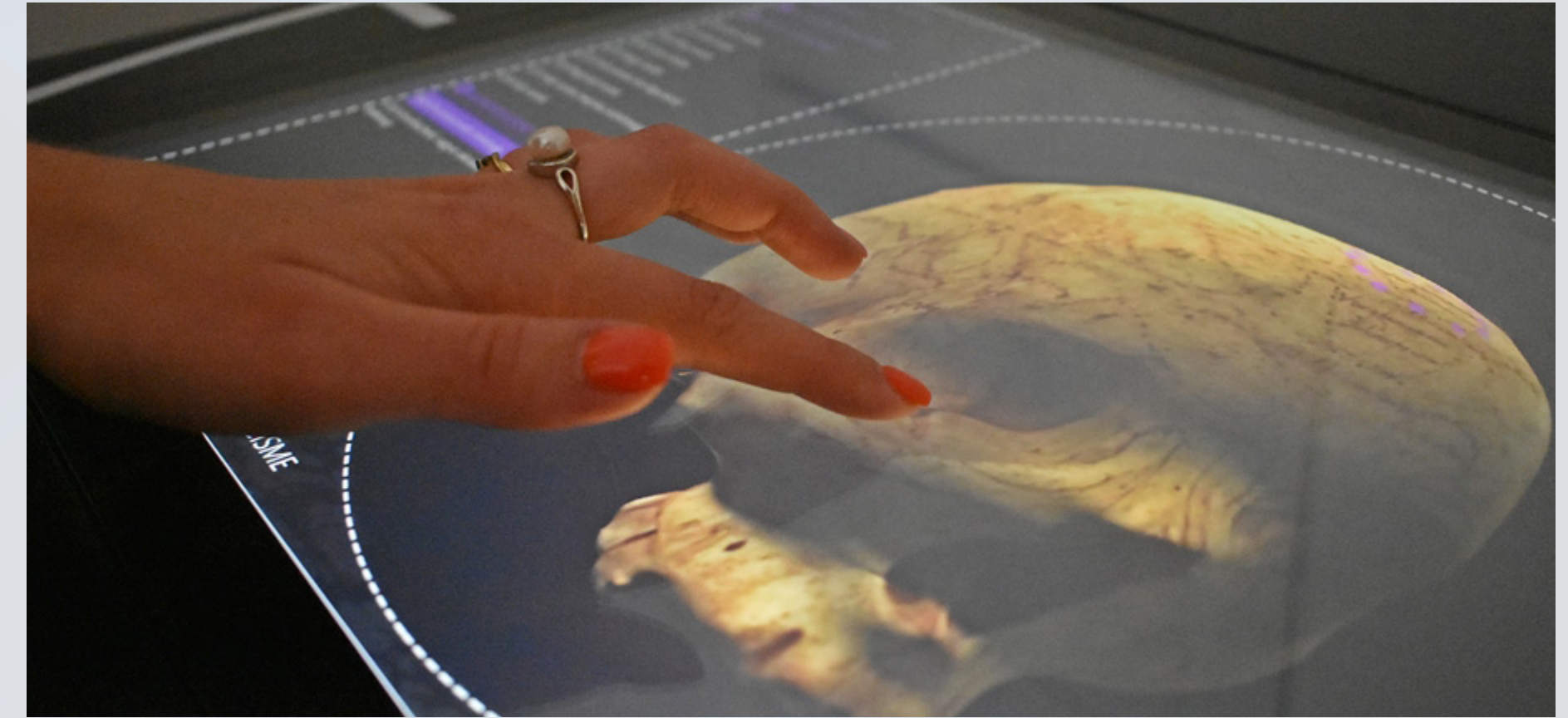
- 10.5 Önérzet (Önbecsülés)
- 11.5 Tetszvágy
- 12.5 Gondosság (Barátság)
- 13.5 Jóakarát
- 14.5 Tisztelet
- 15.5 Erély (Megállapodottság)
- 16.5 Lelkiismeretesség
- 17.5 Reménykedés (Remény)
- 18.5 A csodálatos és szép érzék
- 19.5 Az eszményi iránt való érzék

**ALAKÍTÓ TEHETSÉG >**  
**ÍTÉLŐ TEHETSÉG >**  
**GONDOLKODÓ TEHETSÉG >**

**LAVATER FÉLE ARCISME**

**AVAGY PHRENOLOGIA**

**1.5 Nemi ösztön (Nemzőképesség)**  
Ezen szerv széke két oldalt az agyacsban van; határát alant a nyak s felül a koponya egyik olyan része képezi, mely nincs agyvelővel töltve, s melynek határához tartozik a gyermekszületet és a leküzdési ösztön szervei simálnak. E szerv helye koponyatani ábráinkon 1. számokkal van megjelölve. Jeles hazai tudósunk, Pólya József a fajfenntartói ösztön idegszövevényét az altestbe helyezi, szerinte az érzelmek, vagyis a kedély szerveinek idegei a testnek mintegy központján, a mellkas alatt pontosnak össze, míg az agy az öntudatlan értelmi működés szerveinek széke. E szerv nagyságát ehelyitt a nyakvastagságán vehetjük észre. E szervnek a nemi ösztönnel való összefüggését már rhodusi Apollonius, van der Haar és Tissot is állította. Gall szorgosabb búvárlatai folytán meggyőződött róla, hogy ezen ösztön



**Lavater skull in 3D**  
The interactive touch screen terminal displays the Lavater skull in 3D with perspective distortion on a dark background.

**DiVit modules:**

- Experience terminals

**Tags:**

- #history
- #3D
- #education
- #experience



# Játékosan tanulni a bányászatról

A pécsi Janus Pannonius Múzeum (JPM) megújított mecseki bányászati kiállítása, ahol a felújított kiállítóterekbe elhelyezett két érintőképernyős terminálra DiVit élményterminál rendszerünk került.

## DIVIT modulok:



Érintőképernyős multimédia alapterminál

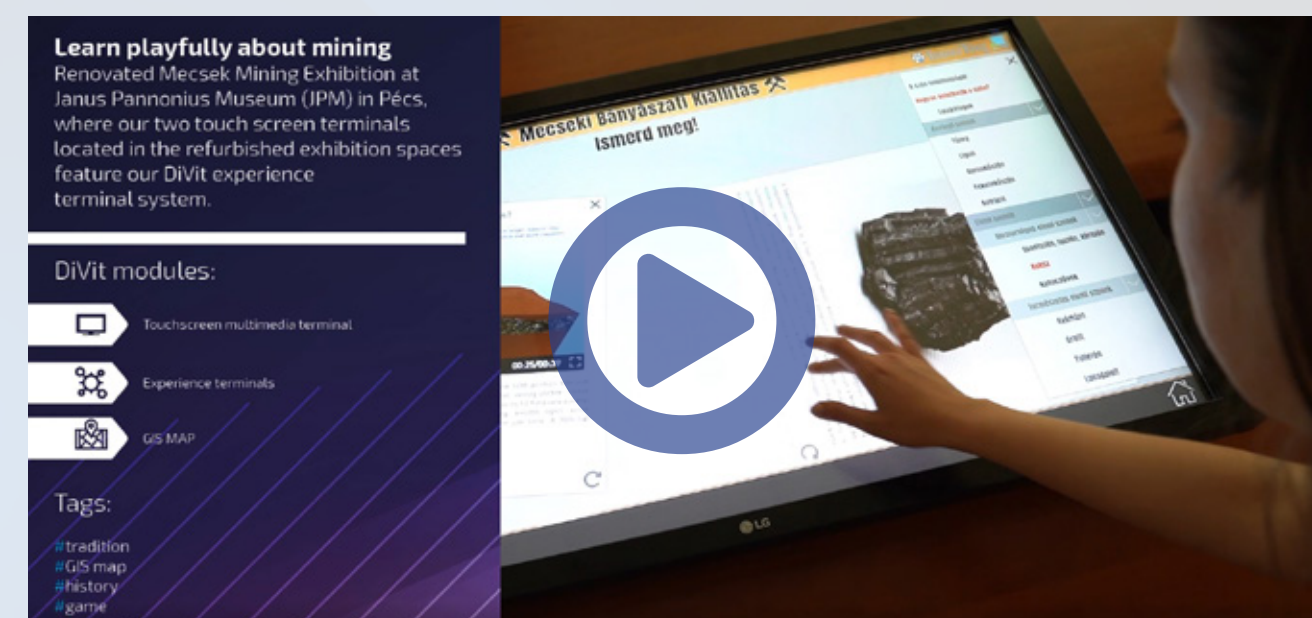


Élmény terminálok



Térinformatikai modul

- #tradíció
- #térinformatikai modul
- #történelem
- #játék
- #multimedia
- #3D
- #oktatás
- #élmény



**Learn playfully about mining**  
Renovated Mecsek Mining Exhibition at Janus Pannonius Museum (JPM) in Pécs, where our two touch screen terminals located in the refurbished exhibition spaces feature our DiVit experience terminal system.

### DiVit modules:

- Touchscreen multimedia terminal
- Experience terminals
- GIS MAP

### Tags:

- #tradition
- #GIS map
- #history
- #game

# Bakancsos élménytár

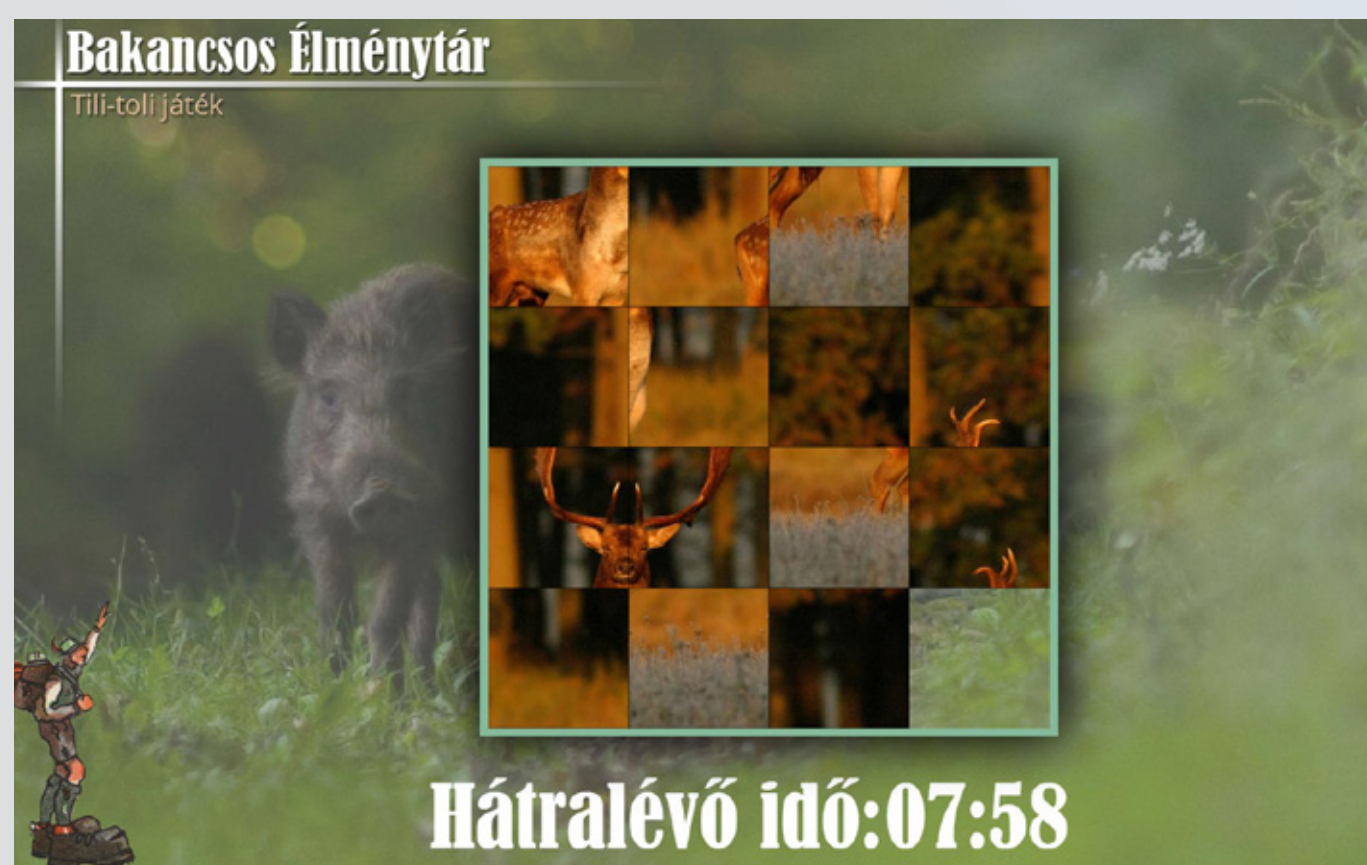
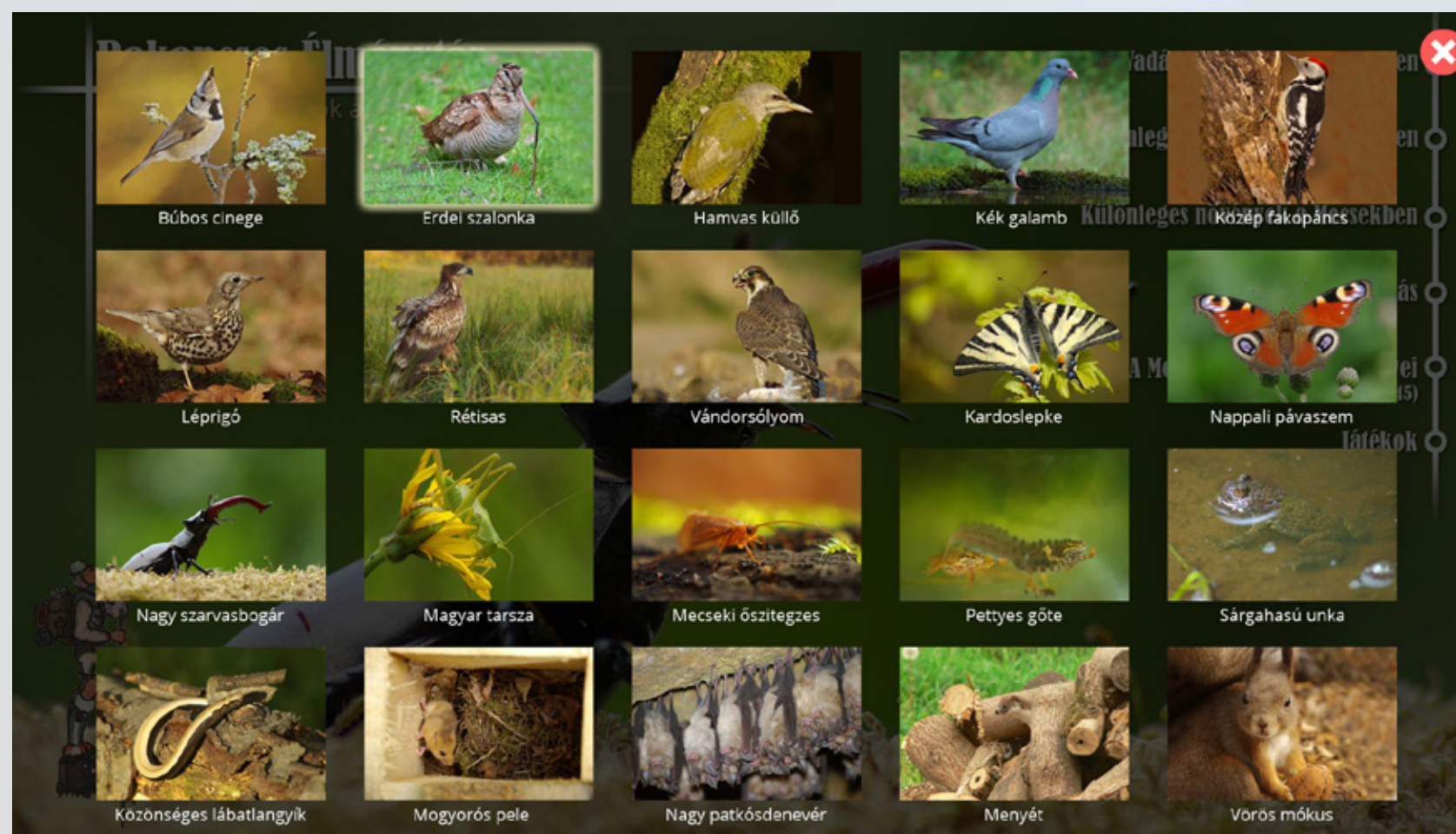
A Mecsek-hegység különleges állat- és növényvilágának és a vadgazdálkodásnak a bemutatása, érdekes, ismeretterjesztő kvíz játékokkal tarkítva.

## DIVIT modulok:



Érintőképernyős multimédia alapterminál

- #természet
- #térkép
- #játék
- #multimédia
- #oktatás
- #élmény



# Kiterjesztett valóság

Kiterjesztett valóság megoldások mobil eszközökre.

DIVIT modulok:



Kiterjesztett valóság





Add meg a lehetőséget a látogatóidnak,  
hogy elmerüljenek egy új világban és ne csak nézők,  
hanem szereplők legyenek a történetben!  
A DIVIT a valóság új szintjére emeli a tartalmat,  
egyszerre tanít és szórakoztat!

---



**InnoTeq Kft.**  
**7626 Pécs, Király u. 66.**  
**Tel.: +36 72 769-102**  
**[www.innoteq.hu](http://www.innoteq.hu)**  
**[info@innoteq.hu](mailto:info@innoteq.hu)**